

GPS NAVIGÁCIÓS RENDSZER



HASZNÁLATI ÚTMUTATÓ



Köszönjük, hogy termékünket választotta. Kezdje el használni készülékét. Ez a dokumentum részletes leírást tartalmaz a navigációs szoftverről. Használat közben is megismerheti a szoftvert; habár azt javasoljuk, hogy először olvassa el és értelmezze ezt az útmutatót.

1 Figyelmeztetések és biztonsági információk

A navigációs rendszer segít megtalálni az úti célhoz vezető utat a beépített GPS adóvevővel. A szoftver nem továbbítja az Ön GPS pozícióját, mások nem tudják nyomon követni Önt.

Fontos, hogy csak akkor nézze a kijelző, ha biztonságosan teheti azt. Ha Ön vezeti a járművet, azt javasoljuk, hogy indulás előtt állítsa be a szoftvert. Az út előtt tervezze meg az utat, és álljon meg, ha változtatnia kell rajta.

Be kell tartani a közlekedési táblákat és kövesse az út geometriáját. Ha eltér a javasolt útvonaltól, a szoftver annak megfelelően változtat az instrukciókon.


2 Indulásra készen

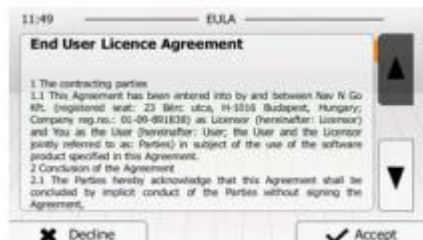
A szoftvert arra optimalizálták, hogy az autóban használják. Nem szükséges eszközt használni a képernyőhöz. Csak érintse meg az ujjával a képernyő gombjait és a térképet.

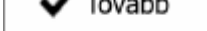
Az első használat alkalmával automatikusan elindul egy betöltő folyamat. Kövesse az alábbi lépéseket:

1. Válassza ki az alkalmazás írott nyelvét. Később megváltoztathatja a Regionális beállításokban.



2. Érintse meg az  **Elfogadom** gombot a folytatáshoz.



3. Elindul a konfigurációs varázsló. Érintse meg a  **Tovább** gombot a folytatáshoz.

4. Válassza ki a nyelvet és a hangirányító üzeneteket mondó beszélőt. Később megváltoztathatja a Hangok és figyelmeztetések beállításokban.



5. Szükség esetén módosítsa az időformátumot és a készülék beállításait. Később megváltoztathatja ezeket a Regionális beállításokban.



6. Szükség esetén módosítsa az elmulasztott útvonal-tervezési opciókat. Később megváltoztathatja ezeket az Útvonal beállításokban.



7. Befejeződött a beállítások betöltése. A konfigurációs varázsló újraindítható később a Beállítások menüből.
8. A szoftver felajánlja a lehetőséget, hogy végigmenjen a navigáció alapfunkcióin. Érintse meg a gombot, hogy betekintést nyerjen a szoftver funkcióiba. Később is megnézheti ezeket, ha a **Befejezés** gombot választja.






A kezdő betöltés után megjelenik a navigációs menü, és elkezdheti használni a szoftvert.

2.1 Navigációs menü

A navigációs menüből a szoftver összes részét elérheti.








A következő lehetőségek közül választhat:



- Érintse meg a  gombot, hogy kiválassza a kívánt úti célt. Adja meg a címet, vagy válassza ki a kívánt települést, helységet a térképen, vagy az egyik Kedvenc úti célját. Használhatja a fotóként elmentett helységet.
- Érintse meg az  gombot, hogy megjelenjenek az út paraméterei, valamint hogy teljes hosszában láthassa a térképen bejelölt útvonalat. Az útvonallal kapcsolatos funkciókat is választhat, azaz szerkesztheti vagy törölheti a megadott útvonalat. Beállíthatja a kiindulási pontot, megadhat alternatívákat, elkerülheti az útvonal bizonyos részeit, szimulációt készíthet a navigációval, vagy hozzáadhatja az úti célt a Kedvencekhez.
- Érintse meg az  gombot, hogy tesztre szabhassa a navigációs szoftvert, nyomon követhesse a funkciókat, demo utakat szimulálhasson vagy, hogy futtasson néhány kiegészítő alkalmazást.
- Érintse meg a  gombot, hogy elindítsa a navigációt a térképen. Maga a gomb egy miniatűr térkép, ami az Ön jelenlegi pozícióját, a javasolt útvonalat és a környező területet mutatja. A gomb megérintésével nagyíthatja a térképet teljes képernyős méretre.
- Érintse meg a  gombot.

2.2 Gombok és egyéb funkciók a képernyőn

A szoftver használata közben a gombokat kell megérinteni az érintőképernyőn.







Csak lehetőségeket vagy változásokat kell jóváhagynia, ha újra kell indítani az alkalmazást, vagy újra konfigurálásra van szükség, vagy úgy néz ki, hogy elveszít néhány adatot vagy beállítást. A szoftver amúgy elmenti a beállításait és jóváhagyás nélkül az új beállításokat alkalmazza, amint Ön ezeket a funkciókat használja.



Típus	Példa	Leírás	Használata
Gomb		Érintse meg a funkció indításához, egy új képernyő megnyitásához vagy a paraméterek beállításához.	Érintse meg egyszer.
Gomb értékkel		Néhány gomb megjeleníti egy adott mező vagy beállítás jelenlegi értékeit. Az érték megváltoztatásához érintse meg a gombot. A változtatás után az új érték látható a gomb alatt.	Érintse meg egyszer.
Ikon		Státusz információ megjelenítése.	Néhány ikon gombként is funkcionál. Érintse meg őket egyszer.
Lista		Ha több opcióból kell választania, listába rendezve jelennek meg.	Érintse meg a listát bárhol, és csúsztassa az ujját le-föl. A csúsztatás gyorsaságától függően gyorsan vagy lassan gördül a lista, csak egy kicsit vagy a végéig. Alternatívaként mozoghat az oldalak között a ▲ és ▼ gombokkal, és érintse meg a kívánt értéket.
Rádió gomb		Ha csak néhány lehetőség közül lehet választani, használhatja a rádió gombokat a listák helyett. Csak egy érték választható.	Érintse meg az egyik gombot egy új érték kiválasztásához.
Kapcsoló		Ha csak két választási lehetőség van, egy mező jelzi, hogy a tulajdonság aktiválva van-e.	Érintse meg a kapcsoló be- vagy kikapcsolásához.

Csúszka		Ha egy tulajdonságot különböző értékekre lehet beállítani, a szoftver megjelenít egy kijelzőt a mércén, ami jelzi és beállítja az értéket.	<ul style="list-style-type: none"> • Húzza a csúszkát az új pozícióba. • Érintse meg a csúszkát ott, ahol akarja, hogy legyen, a mutató oda ugrik.
Virtuális billentyűzet		Betűket és számokat tartalmazó billentyűzet szövegek és számok beírásához.	Mindegyik gomb érintőképernyős gomb.

2.2.1 Billentyűzet használata







Csak akkor szükséges betűket vagy számokat beírnia, ha elkerülhetetlen. Gépelhet az ujjával a teljes képernyős billentyűzeten, és különböző billentyűzet variációk között válthat, mint például angol, görög vagy numerikus.

Feladat	Instrukció
Váltás billentyűzet variációk között, például angolról görögre.	Érintse meg az  Egyebek gombot és válassza ki az új billentyűzet variációt a listából.
Bevitel javítása a billentyűzeten.	Érintse meg a  gombot, hogy eltávolítsa a nem kívánt karakter(ek)e)t. Tartsa lenyomva a gombot, ha több karaktert is vagy az egészet törölni szeretné.
Szóköz leütése, például kereszt- és családnevek vagy több szavas utcanevek között.	Érintse meg a  gombot a képernyő alján.
Számok és szimbólumok beírása	Numerikus billentyűzethez és szimbólumokhoz érintse meg a  gombot.
A bevitel véglegesítése (felkínált keresési eredmény elfogadása)	
A bevitel véglegesítése (a keresési eredménylista megnyitása)	 Találatok

A bevétel véglegesítése (bevétel mentése)	
Bevitt adatok törlése (visszatérés az előző képernyőre)	

2.2.2 Több lépcsős érintésvezérlés

Általában elég, ha egyszer megérinti a képernyőt. Van azonban néhány olyan hasznos tulajdonság, melyeket csak több lépcsős érintéssel érhet el. Ezek a következők:

Vezérlés	Részletek
Érintse meg és tartsa ujját a képernyőn	<p>Extra funkciókhoz tartsa ujját az alábbi gombokon:</p> <ul style="list-style-type: none"> Tartsa ujját a  gombon a listán és a menü képernyőn: megjelenik a térkép. Tartsa ujját bármely gombon  és  a térképen: forgathatja, billentheti vagy állíthat a térkép méretén. Tartsa ujját a  gombon: gyorsan törölhet karaktereket. A hosszú listákon tartsa ujját a  vagy  gombokon: folyamatosan gördítheti az oldalakat.
Gesztusok	<p>Csak az alábbi esetekben kell megérinteni és elengedni a képernyőt:</p> <ul style="list-style-type: none"> A csúszka fülének mozgatása. A lista görgetése: érintse meg a listát valahol, és csúsztassa az ujját fel vagy le. A csúsztatás gyorsaságától függően lassan vagy gyorsan gördül a lista, csak egy kicsit vagy a végéig. Térkép mozgatása térkép böngésző üzemmódban: érintse meg a térképet, és mozgassa a kívánt irányba.

2.3 A térképnézet képernyő

2.3.1 Navigálás a térképen

A szoftver leggyakrabban használt képernyője a térképnézet.

A navigációs menüben a kezdő képernyőn látható egy kis térkép a Térkép gomb részeként.



A térképnézet megnyitásához és a kis térkép nagyításához érintse meg a Térkép gombot. Ez a térkép jelzi a jelenlegi pozícióját (a járművet egy kék nyíl jelöli), a javasolt útvonalat (narancssárga vonal jelöli) és a környező területet. Ha nincs GPS pozíció, átlátszó a járművet jelző nyíl. A legutóbbi ismert pozíciót mutatja. A képernyő bal felső sarkában színes pontok keringenek egy szatellit szimbólum körül. Minél több zöld pontot lát, annál közelebb van a valós GPS pozícióhoz.



Ha megvan a GPS pozíció, teljesen színes a járművet jelző nyíl, és a jelenlegi pozícióját jelzi.



Talál a képernyőn gombokat és adatmezőket, melyek segítenek Önnek navigálni. A navigáció alatt útvonal információk jelennek meg a képernyőn. Alapvetően csak egy adatmező látható a jobb alsó sarokban. Az összes útvonal adatmezőhöz érintse meg ezt a mezőt.



Érintse meg bármely adatmezőt, hogy a többi eltűnjön, és csak ez az egy legyen látható. Az adatmezők különböznek, amikor aktív útvonalat navigál, vagy amikor nincs megadva konkrét úti cél (nem jelenik meg a narancssárga nyíl).

Az alábbi mezők láthatóak, ha úti cél nélkül autózik (tartsa ujját a mezőn, ha meg akarja változtatni az értéket):

Mező	Leírás
Speed 61 km/h	A GPS adóvevő által megadott jelenlegi sebességet mutatja.
Speed Limit 70 km/h	Az adott úton érvényben lévő sebesség korlátozást mutatja, ha a térkép tartalmaz ilyet.
Time 17:11	A jelenlegi időt mutatja, időzónával korrigálva. A pontos idő a GPS szatellitől jön, az időzóna információ pedig a térképről vagy beállítható manuálisan a Regionális beállításokban.

Az alábbi mezők jelennek meg, ha útvonalat navigál (tartsa ujját a mezőn, ha meg akarja változtatni az értéket):

Mező	Leírás
	A hátralévő távolságot mutatja, amit még meg kell tenni az úton, mielőtt eléri az úti célját.
Time Left 0:16	Hátralévő idő: Az úti cél eléréséig hátralévő időt jelzi. Számításba veszi a korábbi közlekedési adatokat és a forgalom mintáját. A kalkuláció figyelembe veszi az utat befolyásoló forgalomból adódó késéseket, ha a TMC rendszeren keresztül érkezik az információ. Ez az információ azonban ritkán pontos.

<p>Arrival Time 17:22</p>	<p>Érkezési idő: Az úti célra érkezés becsült idejét jelzi az útközben gyűjtött információk alapján. Számításba veszi a korábbi közlekedési adatokat és a forgalom mintáját.</p> <p>A kalkuláció figyelembe veszi az utat befolyásoló forgalomból adódó késéseket, ha a TMC rendszeren keresztül érkezik az információ. Ez az információ azonban ritkán pontos.</p>
--------------------------------------	---

2.3.2 Helyzetmeghatározás

2.3.2.1 Járművet jelző nyíl és

Ha van GPS helyzetjel, a szoftver a járművet jelző nyíllal jelzi a jelenlegi pozíciót. Ez a nyíl alapvetően kék színű, de megváltoztatható az ikon a Beállításokban.

Lehet, hogy ez a nyíl nem a pontos GPS helyzetet mutatja. Ha az utak közel vannak, a legközelebbi út elnyomhatja a GPS pozíciós hibákat. És az ikon iránya az út irányát követi.

2.3.2.2 Kiválasztott helység és objektum a térképen (kurzor)

Az alábbi módokon jelölhet ki egy helységet a térképen:

- Érintse meg a térképet navigáció közben,
- Érintse meg a térképet, mikor visszaigazolja az úti célt a keresés végén, vagy
- Érintse meg a térképet a Keresés a térképen menüben.

Ha kiválasztott egy helységet a térképen, a kurzor ezen a helyen jelenik meg. Egy piros



világító pont jelzi a kurzort, hogy bármely zoom szinten látható legyen.

A kurzor helyzete az úti célt mutatja, egy új pont, ami körül kereshet helyeket, vagy lementheti ezt a pozíciót a Kedvencek közé.

Objektumokat is kiválaszthat a térképen. A térképen található hasznos pontok megérintésével tudja kiválasztani az objektumokat (piros kör látható az objektum körül). Információt is szerezhet erről az objektumról, vagy úti célként is használhatja.

2.3.3 Objektumok a térképen

2.3.3.1 Utcák és utak

A szoftver a papír alapú térképhez hasonló módon jeleníti meg az utcákat. A színük és a szélességük a fontosságukat jelöli: könnyen megkülönböztethet egy autópályát egy kis utcától.

2.3.3.2 Előnézet és Következő utca

Útvonal navigálása közben a térképnézet felső részében megjelenik az úton várható következő esemény (manőver) valamint a következő utca vagy város.







A bal felső sarokban lévő mező mutatja a következő manővert. Az esemény típusa (kanyar, körforgalom, autópálya kijárata, stb.) és a jelenlegi pozíciótól való távolsága is látható. Egy kisebb ikon jelzi a másodjára következő manőver jellegét, ha közel van az elsőhöz. Ha messze van, csak a következő manőver látható.



A legtöbb ilyen ikon nagyon intuitív. Az alábbi táblázatban látható a leggyakrabban előforduló hasonló ikonok. Mindkét mező ugyanazokat a szimbólumokat használja:

Ikon	Leírás
	Forduljon balra.
	Forduljon jobbra.
	Forduljon vissza.
	Tartson jobbra.
	Éles kanyar balra.
	Tartson balra.
	Egyenesen a kereszteződésben.
	Menjen balra a körforgalomban, 3. kijárat (következő manőver).
	Menjen be a körforgalomba (második manőver).
	Hajtson fel az autópályára.
	Hagyja el az autópályát.

	Hajtsón a kompra.
	Hagyja el a kompot.
	Közel egy köztes pont.
	Közel az úti cél.

2.3.3.3 Útinformációk és útjelző táblák

Ha többsávos úton halad, az útvonal követéséhez fontos, hogy a megfelelő sávba soroljon be. Ha a térképben található információ a sávokról, a szoftver megjeleníti azokat és irányait. Kis nyilak jelzik ezeket a térkép alján. A megvilágított nyilak jelzik azt a sávot, amerre mennie kell.

Ha további információ is rendelkezésre áll, közlekedési táblák válthatják fel ezeket a nyilakat. A táblák a térkép tetején jelennek meg. A táblák színe és formája hasonló a valóságban az útra kitett táblákhoz. Megmutatják a lehetséges célállomásokat és azt, hogy hány úthoz vezet a sáv.

Ha konkrét úti cél nélkül autózik, az összes jelzőtábla hasonló. Ha konkrét úti célhoz navigál, csak a sávhoz vezető jelzőtábla jelenik meg élénk színekben; a többi sötétebb.

Ha el akarja rejteni a megjelölt jelzőtáblákat, érintse meg valamelyiket és visszatér az alap térképnézet, amíg nincs szükség újabb jelzőtáblás információra.



2.3.3.4 Elágazásnézet

Az autópálya kijáráthoz vagy egy nagy kereszteződéshez érkeve, a térkép 3D nézetben mutatja meg az elágazást, ha van róla információ. Nyilak mutatják, hogy melyik sávot válassza. Ha rendelkezésre áll további információ, jelzőtáblák is megjelenhetnek.

Ha el akarja rejteni a megjelenített elágazást, érintse meg a képet, és visszatér a térképnézet.






2.3.3.5 Az objektumok 3D megjelenítése

A szoftver az alábbi 3D objektumok megjelenítését támogatja:

Típus	Leírás
3D terep	A 3D tereptérkép jelzi a terep változásait, emelkedőit vagy lejtőit 2D-ben, de navigáció közben 3D-re vált. A 3D térképen hegyek és dombok látszanak a háttérben, a 2D nézetben színek és árnyak jelzik ezeket.
Emelkedő utak	Nagy keresztezések és vertikálisan elszigetelt utak (pl. átjárók, hidak) 3D megjelenítése.
3D viszonyítási pontok	Prominens vagy jól ismert viszonyítási pontok 3D megjelenítése.
3D épületek	Városi épületek 3D megjelenítése az épület méretével és pozíciójával a térképen.

2.3.3.6 Aktív útvonal elemei

A szoftver az alábbi módon mutatja az útvonalat:

Szimbólum	Megnevezés	Leírás
	Jelenlegi GPS pozíció és kiinduló pont	Az Ön jelenlegi helyzetét mutatja a térképen. Ha közel vannak az utak, a legközelebbin jelenik meg a szimbólum. Ha megvan a GPS pozíció, a jelenlegi helyzettől indul az útvonal. Ha nincs GPS pozíció, a szoftver a legutóbbi ismert pozíciót használja kiindulási pontként.
	Köztes pont (közbeeső úti cél)	Egy közbeeső úti cél mielőtt elérné a végső célállomást.
	Úti cél	Az útvonal végső célállomása.
	Az útvonal színe	Az útvonal mindig kiemelkedik a térképen a színével, mind nappali mind pedig éjszakai üzemmódban.
	A navigációból kizárt utcák és utak	Választhat, hogy kifejezetten rá akar menni, vagy el akar kerülni bizonyos utcákat. Ha azonban a szoftver nem tudja elkerülni ezeket az utakat, benne lesznek az útvonalban, és más színnel fogja jelölni azokat.
	Közlekedési események által érintett utcák és utak	Az utak bizonyos részein közlekedési események fordulhatnak elő, ezeket a szakaszokat más színnel jelöli a szoftver, és apró szimbólumok jelzik az esemény jellegét.


2.3.3.7 Közlekedési események

A közlekedési események által érintett szakaszokat más színnel jelöli a szoftver, és apró szimbólumok jelzik az esemény jellegét.



Érintse meg a  gombot a Közlekedési összefoglaló megnyitásához.





Érintse meg a  **Event List** gombot a közlekedési események listájának megtekintéséhez:



Érintse meg bármely adatot a listán, hogy megtekinthesse a részleteket, és hogy megjelenítse a térképen az érintett útszakaszt teljes hosszában:





 **Figyelem!** Ha közlekedési események vannak az ajánlott útvonalon, és nem tudja






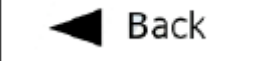
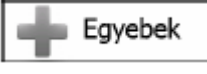

elkerülni azokat, akkor az  ikonnal megnyitható a jelentősebb közlekedési esemény egy gyors ellenőrzéshez.

2.3.4 A térkép manipulálása


Bárhon érintse meg a térképet, hogy navigáció közben böngészni tudja. A térkép nem követi tovább az adott pozíciót (a jármű helyzetét jelző kék nyíl nem rögzített egy adott ponthoz) és kontrolgombok jelennek meg, hogy segítsenek módosítani a térképnézeten.

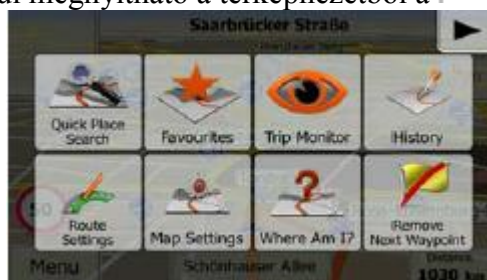


Teendő	Gomb	Leírás
Térkép mozgatása gördítéssel	Nincs gomb	Bármely irányba mozgathatja a térképet: tartsa az ujját a térképen és mozdítsa az ujját a kívánt irányba.
Zoomolás		Megváltoztathatja, a térképnek mekkora része legyen látható a kijelzőn. A szoftver nagyon jó minőségű vektortérképeket használ, ami lehetővé teszi, hogy különböző pontokon rázoomolva megvizsgálja a térképet. Mindig optimalizált tartalmat kínál. Az utcaneveket és egyéb szövegeket mindig ugyanolyan betűtípussal írja ki, soha nem fordítva, és csak a szükséges utcák és objektumok láthatók. Korlátozott a térkép arányosítása 3D nézetben. Ha tovább zoomol, a térkép 2D nézetre ugrik. Egyszer érintse meg a gombot, hogy nagy léptékekkel módosítsa a térképet. Tartsa az ujját a gombon, hogy folyamatosan tudjon módosítani.
Billentés fel-le		3D üzemmódban megváltoztatja a térkép vertikális nézőpontját. Egyszer érintse meg a gombot, hogy nagy léptékekkel módosítsa a nézetet, vagy tartsa az ujját a gombon, hogy folyamatosan módosíthasson.

Forgatás balra és jobbra		Megváltoztatja a térkép horizontális nézetét. Egyszer érintse meg a gombot, hogy nagy léptékekkel módosítsa a nézetet, vagy tartsa az ujját a gombon, hogy folyamatosan módosíthasson.
2D vagy 3D nézet		Ezekkel a gombokkal válthat a 3D és a 2D nézet között.
Íránytű 2D térképnézet üzemmódban		Az iránytű északra mutat. Érintse meg a gombot, hogy északi nézetre váltson, és érintse meg ismét, hogy az előző irányba forgassa a térképet.
Íránytű 3D térképnézet üzemmódban		Az iránytű északra mutat. Érintse meg a gombot, hogy északi nézetre váltson, és érintse meg ismét, hogy az előző irányba forgassa a térképet.
Helyzeti információ		Érintse meg ezt a gombot, hogy megnyisson egy információs ablakot a kiválasztott pontról a térképen. Kurzor.
Vissza normál navigációhoz		Érintse meg a gombot, hogy visszalépjen a térkép a jelenlegi GPS pozíció megjelenítéséhez. Automata térkép elforgatás újra lehetséges. Eltűnnek a térkép manipulálásához használt gombok és folytatódik a navigáció.
Kiegészítő opciók		Ezzel a gombbal kiegészítő tulajdonságok nyithatók meg, mint például elmenthető a kurzor kedvenc célállomásként.
Válassza ki a célállomást		Ezzel a gombbal új úti célként választhatja ki a kurzort. Az útvonalat automatikusan kikalkulálja.













2.3.5 Gyorsmenü






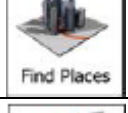


A Gyorsmenü olyan vezérléseket és funkciókat tartalmaz, melyek gyakran szükségesek a navigáció során. Közvetlenül megnyitható a térképnézetből a  gombbal.



Inaktivitás esetén néhány másodperc után bezár a menü, vagy ha megérinti a ► gombot. Ezek a funkciók rövid úton elérhetők a menü rendszerből.

Több funkciót kínál a program, mint amennyi gomb van a menüben. A Beállításokban mindegyik gomb funkcióját kiválaszthatja. Az alábbi lehetőségek adottak:

Gomb	Leírás	Rövidebb út
	Ha nem adott meg konkrét útvonalat, ezzel a gombbal tud gyorsan keresni egy helyet az út mentén vagy környékén, amerre éppen jár.	Keresés/Hely keresése/Gyors keresés
	Megnyitja a Kedvenc úti célok listáját.	Keresés/Kedvencek
	Megnyitja az előző események listáját. Kiválaszthatja az egyik kedvenc úti célját.	Keresés/Előzőek
	Útvonal szerkesztő funkció.	Útvonal/Útvonal szerkesztése
	Útvonallal kapcsolatos beállítások.	Egyéb/Beállítások/Útvonal beállítások
	Térképpel kapcsolatos beállítások.	Egyéb/Beállítások/Térképbeállítások
	Egy speciális ablakot nyit meg, ahol a jelenlegi pozícióról talál információt és egy gombot, amivel segítséget kereshet a környéken vészhelyzet esetén.	Nincs adat.
	Útvonal törlése és a navigáció leállítása. A következő gomb váltja fel ezt az ikont, ha köztes pontokat adott meg.	Útvonal/Útvonal törlése
	Átugorja a következő köztes pontot.	Nincs adat.
	Ezzel a gombbal egy 2D térkép nyitható meg, mely az egész útvonalat megmutatja.	Útvonal/Áttekintés
	Vizuális irányítás beállításai.	Egyéb/Beállítások/Vizuális irányítás
	Közlekedési információk megnyitása.	Érintse meg a Közlekedési ikont a navigációs menüben vagy a térképnézetben.



 Avoid	Ez a gomb segít elkerülni a javasolt útvonal egy részét.	Útvonal/Elkerülések
 Trip Monitor	Itt kezelheti a már elmentett útvonalakat.	Egyéb/Korábbi útvonalak
 Itinerary	Manőverek listája. (úti program)	Érintse meg a térképnézet felső részét navigálás közben.
 Save Route	Elmenthető későbbi használatra az aktív útvonal.	Útvonal/Egyéb/Útvonal mentése
 Load Route	Kicserélheti az aktív útvonalat egy korábban elmentett úttal.	Útvonal/Egyéb/Útvonal betöltése
 Find Places	Hasznos helyeket kereshet különböző módokon.	Keresés/Hely keresése
 Simulate Navigation	Megnyitja a térképnézetet és elkezd egy aktív útvonal szimulációját	Útvonal/Egyéb/Navigáció szimulálása
	Elindítja a zene lejátszó alkalmazást.	Egyéb/Zene lejátszása
 GPS Info	Megnyitja a GPS információs képernyőt, ahol szatellit pozícióról és jelerősségről talál információt.	Érintse meg a térképnézet felső részét, ha nincs GPS vétel.



2.3.6 Jelenlegi pozíció részleteinek ellenőrzése (Hol vagyok? funkció)

A Gyors menüből nyitható meg. A jelenlegi pozícióról ad információkat (vagy a legutóbbi pozícióról, ha nincs GPS vétel). Talál itt egy gombot is, mellyel a környéken lehet egy helyet keresni.




Információk a képernyőn:

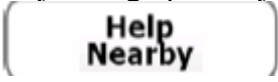
-  : szélesség és hosszúság (WGS84 formátumban adja meg a jelenlegi pozíció koordinátáit)
-  : magasság (információ a GPS adóvevőből – gyakran nem pontos)

-  : Házsám baloldalon
-  : Házsám jobboldalon
- A képernyő közepén látható, hogy a jelenlegi pozíciót mutatja-e, vagy eltelt az idő, mióta legutóbb frissítve volt.
- Jelenlegi pozíció címének részletei (ha elérhetőek) a képernyő alján jelennek meg.

Néhány feladat is elvégezhető ezen a képen:





Érintse meg az  gombot, hogy elmentse a jelenlegi pozíciót kedvenc úti célként.

A jelenlegi pozíciójához közel segítséget is kereshet. Érintse meg a segítség a közelben

 gombot, hogy egy új ablak nyíljon meg a Gyors kereséshez:



Az alábbi szolgáltatások érhetőek el a jelenlegi vagy a legutóbbi ismert pozíció körül:

-  Car Repair Around Here autójavítás és úti menti asszisztensi szolgáltatás
-  Health Around Here orvosi és vészhelyzeti szolgáltatások
-  Police Around Here rendőrség
-  Petrol Station Around Here benzinkutak

Érintse meg bármely gombot, válasszon ki egy helyet a listából, és navigáljon oda.

3. Navigálás

Többféleképpen állíthatja be az útvonalat:

- Ha azonnali navigációhoz kell egy útvonal, válassza ki az úti célt és máris indítsa el a navigációt (normál navigáció).
- Az adott GPS pozíciótól függetlenül vagy GPS vétel nélkül is tervezhet útvonalat. (Ehhez ki kell kapcsolni a GPS adót, és új kiindulási pontot kell megadni az Útvonal/Útvonal szerkesztése menüben. Érintse meg a zászló ikont a jelenlegi pozíciónál.)

Több úti céllal is tervezhet útvonalat. Válassza ki az első úti célt. Majd válasszon ki egy második úti célt, adja hozzá az útvonalhoz, hogy egy több állomásos útvonalat tervezhessen. Tetszés szerint bármennyi célállomást hozzáadhat az útvonalhoz.

3.1 Útvonal célállomásának kiválasztása

Többféleképpen is választhat úti célt:

- Írja be a teljes címet vagy a cím egy részét, például utcanevet házszám nélkül vagy két egymást keresztező utca nevét.
- Adjon meg egy címet irányítószámmal. Így nem kell kiválasztania a település nevét, és gyorsabban kereshet utcaneveket.
- Használjon egy elmentett helyet úti célként.
- Válasszon ki egy helyet a térképen a Keresés a térképen funkcióval.
- Használjon egy korábban elmentett kedvenc úti célt.
- Válasszon egy helyet a korábban használt úti célok listájából.
- Adja meg a célállomás koordinátáit.
- Használja a helyet, ahol készített egy fotót.

3.1.1 Cím vagy annak egy részének megadása


Ha a címnek legalább egy részét tudja, a leggyorsabb módon választhatja ki az útvonal úti célját.



Ugyanazt a képernyőt használva megkeresheti a címet, ha megadja:


- a pontos címet házszámmal együtt.
- a város központját.
- egy kereszteződést.
- egy utca közepét.
- ezek közül bármelyiket, ha először beüti az irányítószámot is.

3.1.1.1 Cím megadása

Így adható meg egy cím úti célként:

1. A térképnézetben érintse meg a  gombot, hogy visszatérhessen a navigációs menübe.

2. A navigációs menüben érintse meg a következő gombokat:  
3. A szoftver azt az országot és települést ajánlja, ahol éppen van. Ha szükséges, érintse

meg az ország  gombot, adja meg az ország első betűit a billentyűzettel, és válassza ki az országot a listából.



4. Ha szükséges, válasszon új várost:


Settlement

- a. Érintse meg a település gombot:
- b. Adja meg a város nevét a billentyűzettel.
- c. Keresse ki a kívánt várost:

- A legvalószínűbb városnév mindig megjelenik a mezőben. Az elfogadásához:



- Ha nem ugrik fel a kívánt név, a megadott szónak megfelelő nevek megjelennek egy listában, miután beírt néhány karaktert. (a találatok megnyitásához, mielőtt automatikusan feljönnének, érintse meg a gombot:

 Találatok

) Válassza ki a várost a listából.



5. Adja meg az utcanevét:


<Utcanev>

1. Érintse meg:
2. Kezdje el begépelni a billentyűzeten az utcanevet.
3. Keresse meg a kívánt utcát:

- A legvalószínűbb utcanev mindig megjelenik a mezőben. Az elfogadásához:



- Ha nem ugrik fel a kívánt név, a megadott szónak megfelelő nevek megjelennek egy listában, miután beírt néhány karaktert. (a találatok megnyitásához, mielőtt automatikusan feljönnének, érintse meg a gombot:

 Találatok

) Válassza ki az utcát a listából.



6. Adja meg a házszámot:

a. Érintse meg:

b. Adja meg a házszámot. (A betűk beírásához:)

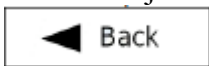
c. A cím megadásának befejezésekor: (Ha nem található a megadott házszám, az utca közepe lesz az úti cél.)



7. Teljes képernyős méretű ablak jelenik meg középen a kiválasztott ponttal. Szükség esetén érintse meg valahol máshol a térképet, hogy módosíthassa az úti célt. A kurzor

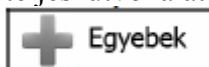


az új helyen jelenik meg. Érintse meg a gombot, vagy a

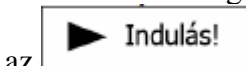


vissza gombot, hogy másik úti célt válasszon.

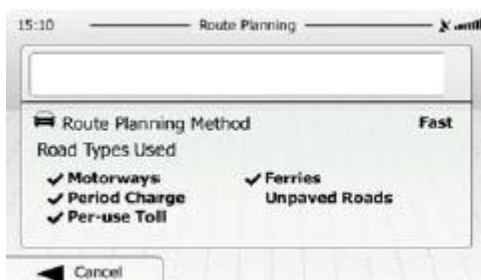
8. Az útvonal paramétereinek rövid összefoglalója után megjelenik egy térkép, ami a teljes útvonalat megmutatja. Az útvonalat automatikusan kalkulálja a rendszer. Az



gombbal módosíthatja az útvonal paramétereit, vagy máris elindulhat



az gomb érintésével.



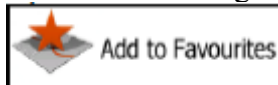
Tipp! Ha tudja, hogy gyakran fogja használni ezt az útvonalat, mielőtt megérintené a



gombot, tegye be a Kedvencek listájába:



majd pedig



kedvencek hozzáadása. Nevezze el az új kedvenct, és mentse el






. Automatikusan visszajön az új célt mutató térkép. Elkezdheti az utat.

3.1.1.2 Az utca közepe, mint úti cél

Ha nincs meg a házszám, az utca közepére navigál a program.

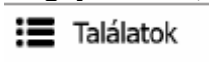
1. A térképnézetben érintse meg a  gombot, hogy visszatérhessen a navigációs menübe.

2. A navigációs menüben érintse meg a következő gombokat:  .
3. Ha szükséges, módosítsa az országot és a települést a fent leírt módon.
4. Adja meg az utcanevet:

- Érintse meg: 
- Kezdje el begépelni a billentyűzeten az utcanevet.
- Keresse meg a kívánt utcát:
- A legvalószínűbb utcánév mindig megjelenik a mezőben. Az elfogadásához:




- Ha nem ugrik fel a kívánt név, a megadott szónak megfelelő nevek megjelennek egy listában, miután beírt néhány karaktert. (a találatok megnyitásához, mielőtt automatikusan feljönnének, érintse meg a gombot:



) Válassza kis az utcát a listából.



5. A házszám helyett:  . Az utca közepe az úti cél.



6. Teljes képernyős méretű ablak jelenik meg középen a kiválasztott ponttal. Szükség esetén érintse meg valahol máshol a térképet, hogy módosíthassa az úti célt. A kurzor

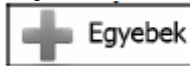


az új helyen jelenik meg. Érintse meg a  gombot, vagy a

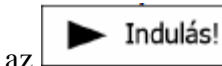


vissza gombot, hogy másik úti célt válasszon.

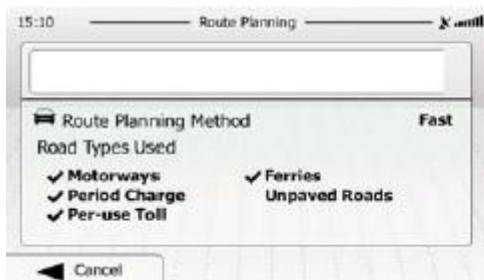
7. Az útvonal paramétereinek rövid összefoglalója után megjelenik egy térkép, ami a teljes útvonalat megmutatja. Az útvonalat automatikusan kalkulálja a rendszer. Az



gombbal módosíthatja az útvonal paramétereit, vagy máris elindulhat



az  gomb érintésével.



3.1.1.3 Kereszteződés, mint úti cél

Így adható meg egy cím úti célként:

1. A térképnézetben érintse meg a  gombot, hogy visszatérhessen a navigációs menübe.

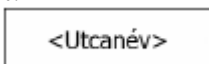
2. A navigációs menüben érintse meg a következő gombokat:



3. Ha szükséges, módosítsa az országot és a települést a fent leírt módon.

4. Adja meg az utcanevet:

- a. Érintse meg:



- b. Kezdje el begépelni a billentyűzeten az utcanevet.

- c. Keresse meg a kívánt utcát:

- A legvalószínűbb utcanev mindig megjelenik a mezőben. Az elfogadásához:



- Ha nem ugrik fel a kívánt név, a megadott szónak megfelelő nevek megjelennek egy listában, miután beírt néhány karaktert. (a találatok megnyitásához, mielőtt automatikusan feljönnének, érintse meg a gombot:



) Válassza ki az utcát a listából.



5. Adja meg a keresztező utca nevét:

- a. Érintse meg:



- Ha csak néhány keresztező utca van, azonnal megjelenik a listájuk.
- Egy hosszabb utca esetén megjelenik a billentyűzet. Kezdje el beírni a keresztező utca nevét. Amint a megtalált utca megjelenik a képernyőn, feljön a lista automatikusan, ahonnan választhat.



6. Teljes képernyős méretű ablak jelenik meg középen a kiválasztott ponttal. Szükség esetén érintse meg valahol máshol a térképet, hogy módosíthassa az úti célt. A kurzor

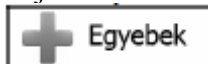


az új helyen jelenik meg. Érintse meg a  gombot, vagy a

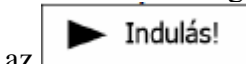


vissza gombot, hogy másik úti célt válasszon.

7. Az útvonal paramétereinek rövid összefoglalója után megjelenik egy térkép, ami a teljes útvonalat megmutatja. Az útvonalat automatikusan kalkulálja a rendszer. Az



gombbal módosíthatja az útvonal paramétereit, vagy máris elindulhat






az  gomb érintésével.






3.1.1.4 Város, mint úti cél

A városközpont a településnek nem a geometriai középpontjában van, de egy olyan tetszőleges pont, amit a térképkészítők választottak. A városokban és falvakban általában itt található a legfontosabb kereszteződés; a nagyobb városokban pedig az egyik legfontosabb kereszteződés.

1. A térképnézetben érintse meg a  gombot, hogy visszatérhessen a navigációs menübe.

2. A navigációs menüben érintse meg a következő gombokat:  .
3. Ha szükséges, módosítsa az országot és a települést a fent leírt módon.
4. Adja meg a település nevét:

- a. Érintse meg a települést: 
 - b. Kezdje el begépelni a billentyűzeten a településnevet.
 - c. Keresse meg a kívánt várost:
 - A legvalószínűbb városnév mindig megjelenik a mezőben. Az elfogadásához: 
 - Ha nem ugrik fel a kívánt név, a megadott szónak megfelelő nevek megjelennek egy listában, miután beírt néhány karaktert. (a találatok megnyitásához, mielőtt automatikusan feljönnének, érintse meg a gombot:  Találatok)
-) Válassza kis a várost a listából.



5. Az utcanév megadása helyett:  válasszon várost. Így a megjelenített város központja lesz az útvonal úti célja.



6. Teljes képernyős méretű ablak jelenik meg középen a kiválasztott ponttal. Szükség esetén érintse meg valahol máshol a térképet, hogy módosíthassa az úti célt. A kurzor

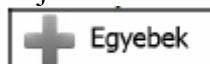


az új helyen jelenik meg. Érintse meg a  gombot, vagy a

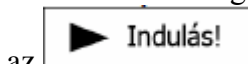


vissza gombot, hogy másik úti célt válasszon.

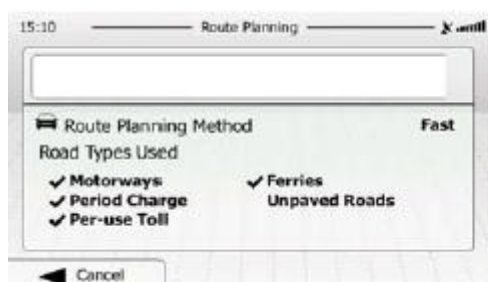
7. Az útvonal paramétereinek rövid összefoglalója után megjelenik egy térkép, ami a teljes útvonalat megmutatja. Az útvonalat automatikusan kalkulálja a rendszer. Az



gombbal módosíthatja az útvonal paramétereit, vagy máris elindulhat






az  gomb érintésével.



3.1.1.5 Cím megadása irányítószámmal

Az összes fent említett keresési folyamat elvégezhető irányítószám megadásával, és akkor nincs szükség a település nevére. Itt egy példa a teljes címre:

1. A térképnézetben érintse meg a  gombot, hogy visszatérhessen a navigációs menübe.



2. A navigációs menüben érintse meg a következő gombokat:  .
3. Ha szükséges, módosítsa az országot és a települést a fent leírt módon.
4. Adja meg a település nevét:

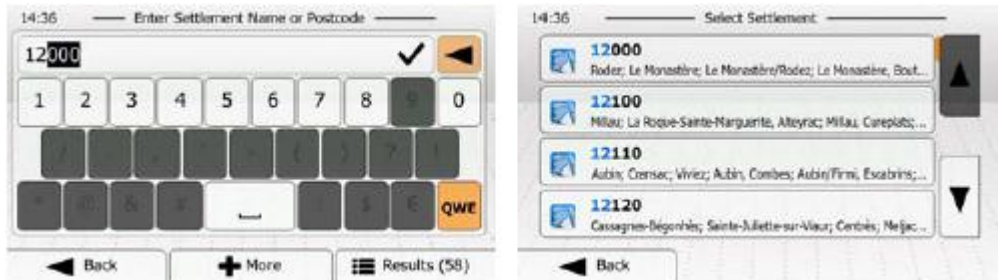
- a. Érintse meg a települést:



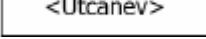


 123

- b. A numerikus billentyűzethez:
- c. Kezdje el beírni az irányítószámot.
- d. Keresse meg a kívánt várost:

- A legvalószínűbb irányítószám mindig megjelenik a mezőben. Az elfogadásához: 
- Ha nem ugrik fel a kívánt szám, a megadott szónak megfelelő nevek megjelennek egy listában, miután beírt néhány karaktert. (a találatok megnyitásához, mielőtt automatikusan feljönnének:  Találatok)
Válassza ki az irányítószámot a listából.






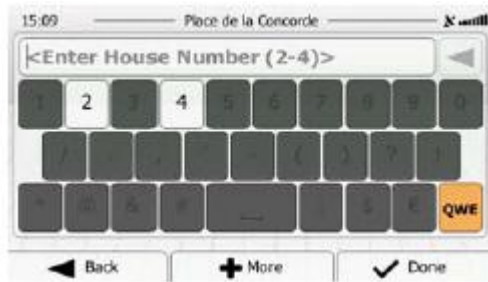
5. Adja meg az utcanevet:

- Érintse meg: 
- Kezdje el begépelni a billentyűzeten az utcanevet.
- Keresse meg a kívánt utcát:
- A legvalószínűbb utcanév mindig megjelenik a mezőben. Az elfogadásához: 
- Ha nem ugrik fel a kívánt név, a megadott szónak megfelelő nevek megjelennek egy listában, miután beírt néhány karaktert. (a találatok megnyitásához, mielőtt automatikusan feljönnének:  Találatok)
Válassza ki az utcát a listából.



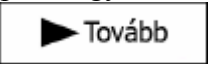
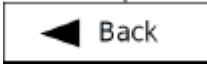
6. Adja meg a házzszámot:

- Érintse meg: 
- Írja be a házzszámot. A betűk beírásához: 
- A cím befejezéséhez:  Kész (Ha nem találja a megadott házzszámot, az utca közepe lesz az úti cél.)




7. Teljes képernyős méretű ablak jelenik meg középen a kiválasztott ponttal. Szükség

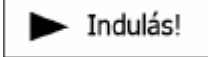
esetén érintse meg valahol máshol a térképet, hogy módosíthassa az úti célt. A kurzor

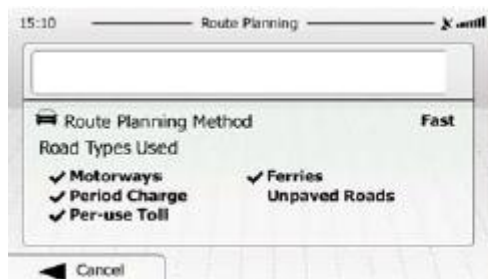
az új helyen jelenik meg. Érintse meg a  gombot, vagy a  vissza gombot, hogy másik úti célt válasszon.

8. Az útvonal paramétereinek rövid összefoglalója után megjelenik egy térkép, ami a teljes útvonalat megmutatja. Az útvonalat automatikusan kalkulálja a rendszer. Az



 gombbal módosíthatja az útvonal paramétereit, vagy máris elindulhat

az  gomb érintésével.




3.1.1.6 Tippek, hogyan lehet gyorsan megadni a címet

➤ Amikor megadja egy város vagy utca nevét:

- Csak azok a betűk választhatók a billentyűzeten, melyek a lehetséges keresési eredményekben is megjelennek.
- Gépelés közben megjelennek a mezőben a legvalószínűbb eredmények. Ha

helyes, amit kiír:



- Néhány betű beírása után érintse meg a  gombot, hogy kilistázza a program a megadott betűket tartalmazó elemeket.

➤ Gyorsabban is kikeresheti a kereszteződést:

- Először az utcát keresse egy kevésbé gyakori név alatt; elég kevés betűt is megadni a találathoz.
- Ha valamelyik utca rövidebb, először azt keresse ki. Aztán gyorsabban megtalálható a második.

- Kereshet az út típusa és neve szerint is. Ha ugyanaz a név több szóban is előfordul, például az utcanevekben, sugárutakban, stb., hamarabb kaphat eredményt, ha beírja az utcatípus kezdőbetűjét. Például ezt gépelje: PI A, ha a Pine Avenue-t keresi, így átugorja a többi találatot, pl. Pine Street vagy Pickwick Road.
- Irányítószám alapján is kereshet. Mivel az irányítószámok csak kevés karaktert tartalmaznak, ez általában gyorsabb, mint a városnévnek begépelése.

3.1.2 A hasznos helyről is kiválasztható az úti cél

A szoftver segítségével a hasznos helyről is kiválasztható az úti cél. Ugyanazt a képernyőt használva többféleképpen is kikeresheti a helyet:

- A Gyorskeresővel hamar megtalálhat név alapján egy közeli helyet
- A Preset (előre beállítás) kereséssel elég pár karaktert beírnia, és akkor megtalálhatja a gyakran keresett hasznos helyeket.
- Kategória alapján is kereshet helyet.
- Név alapján is kereshet helyet.

Továbbá a „Hol vagyok?” funkció képernyőjén egyedi szolgáltatásokat is kereshet.

3.1.2.1 Hasznos hely gyorskeresése

A Gyorskereső funkcióval gyorsan megkereshet név alapján egy helyet. A keresés mindig


- a javasolt útvonal mentén történik, ha van ilyen.
- a pillanatnyi terület környékén történik, ha nincs megadva konkrét úti cél.

1. Indítsa el a Gyorskereső funkciót:

- Érintse meg a  és aztán a  gombokat a térkép nézetben.
- A navigációs menüben pedig érintse meg a  helykereső és  gombokat, majd az  gombot.

2. A billentyűzet segítségével kezdje el begépelni a hely nevét.





- 3. Néhány betű megadása után érintse meg a  gombot, hogy megnyissa a helyeket tartalmazó listát, ahol a beütött nevek szerepelnek.


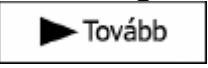
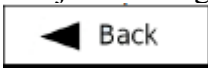



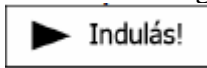
4. (opcionális) A nevek a listában a szükséges kerülő utak hossza alapján vannak felsorolva a helyek (ha meg van adva konkrét útvonal) vagy pedig a pillanatnyi pozíciótól való távolsága alapján (ha nincs konkrét úti cél). Ha újra akarja rendezni a

listát, érintse meg az  gombot.

5. Szükség esetén böngéssze végig a listát, és érintse meg az egyik elemét. Teljes képernyős méretben jelenik meg a középen lévő ponttal. A hely neve és címe a képernyő tetején jelenik meg.

6. (opcionális) A kiválasztott helyről részletes információkat kaphat a  gombbal. Ha mentett el telefonszámot ehhez a helyhez, az alsó zöld gombbal felhívhatja ezt a számot. A térképhez a  gombbal térhet vissza.

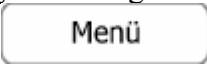
7. Ha szükséges módosítani az úti célt, érintse meg valahol a térképet. A kurzor  az új helyszínen jelenik meg. Érintse meg a  gombot az úti cél jóváhagyásához, vagy a  vissza gombot, hogy másik úti célt válasszon.

8. Az útvonal paramétereinek rövid összefoglalója után megjelenik a térkép a teljes útvonallal. Az útvonalat automatikusan kalkulálja a program. Az  gombbal módosíthatja az útvonal paramétereit, vagy máris elindulhat az  gomb érintésével.



3.1.2.2 Hasznos hely keresése előre elmentett (preset) kategóriákkal

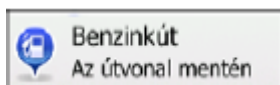
A preset funkcióval gyorsan megtalálhatja a leggyakrabban kiválasztott helyeket.

1. A térképnézetből a  gombbal térhet vissza a navigációs menübe.

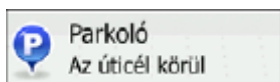
2. Érintse meg a következő gombokat a navigációs menüben:



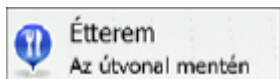
3. Megjelennek a preset kategóriák:



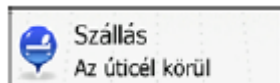
- Aktív útvonal esetén, keres a program benzinkutakat az útvonal mentén.
- Ha nincs aktív útvonal (nem választott úti célt), akkor a pillanatnyi helyzet körül keres benzinkutakat a program.
- Ha nem ismert a pillanatnyi pozíció (nincs GPS jel), akkor a legutóbb ismert pozíció környékén keres a program benzinkutakat.



- Aktív útvonal esetén az úti cél környékén keres a rendszer parkolóhelyet.
- Ha nincs aktív útvonal (nem választott úti célt), akkor a pillanatnyi helyzet körül keres parkolóhelyet a program.
- Ha nem tudni a pillanatnyi pozíciót (nincs GPS jel), akkor a legutóbb ismert pozíció környékén keres a program parkolóhelyet.



- Aktív útvonal esetén az útvonal mentén keres a rendszer éttermeket.
- Ha nincs aktív útvonal (nem választott úti célt), akkor a pillanatnyi helyzet körül keres éttermeket a program.
- Ha nem tudni a pillanatnyi pozíciót (nincs GPS jel), akkor a legutóbb ismert pozíció környékén keres a program éttermeket.



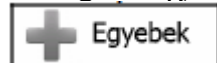
- Aktív útvonal esetén az útvonal mentén keres szállást a program.
- Ha nincs aktív útvonal (nem választott úti célt), akkor a pillanatnyi helyzet körül keres szállást a program.
- Ha nem tudni a pillanatnyi pozíciót (nincs GPS jel), akkor a legutóbb ismert pozíció környékén keres szállást a program.

4. Érintse meg a Gyorskereső bármely gombját, hogy azonnal kapjon listát a helyekről.



5. (opcionális) A listán felsorolt helyek a pillanatnyi, a legutóbbi ismert pozíciótól, az úti céltól számított távolság alapján vagy pedig a szükséges kerülőút hosszúsága alapján

következnek egymás után. Ha át szeretné rendezni a listát, érintse meg az



6. Szükség esetén böngéssze végig a listát, és érintse meg az egyik elemét. Teljes képernyős méretben jelenik meg a középen lévő ponttal. A hely neve és címe a képernyő tetején jelenik meg.

7. (opcionális) A kiválasztott helyről részletes információkat kaphat a



gombbal. Ha mentett el telefonszámot ehhez a helyhez, az alsó zöld gombbal felhívhatja ezt a számot. A térképhez a

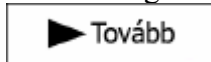


gombbal térhet vissza.

8. Ha szükséges módosítani az úti célt, érintse meg valahol a térképet. A kurzor



az új helyszínen jelenik meg. Érintse meg a



gombot az úti cél jóváhagyásához,

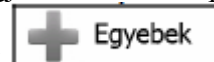
vagy a



vissza gombot, hogy másik úti célt válasszon.

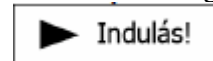
9. Az útvonal paramétereinek rövid összefoglalója után megjelenik a térkép a teljes

útvonallal. Az útvonalat automatikusan kalkulálja a program. Az

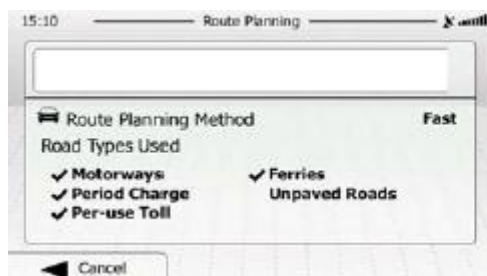


gombbal

módosíthatja az útvonal paramétereit, vagy máris elindulhat az



gomb érintésével.

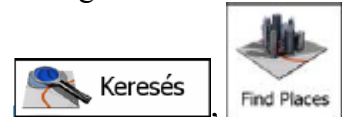


3.1.2.3 Hasznos hely keresése kategória alapján

Kategória és alkategória alapján is kereshet hasznos helyet.

1. A térképnézetből a **Menü** gombbal léphet vissza a navigációs menübe.

2. Érintse meg a következő gombokat a navigációs menüben:



3. Érintse meg:



4. Válassza ki azt a területet, ahol a program keresse a helyet:

A közelben

- Érintse meg **A közelben** gombot, ezzel kereshet a pillanatnyi pozíció környékén, ha ez nem ismert, akkor a legutóbbi ismert pozíció környékén. (Az eredmény az adott pozíciótól számított távolság alapján lesz kilistázva.)

Településen

- Érintse meg a **Településen** gombot, így kereshet egy helyet a kiválasztott településen belül. (Az eredmény az adott település központjától számított távolság alapján lesz kilistázva.)

Az úticél körül

- Érintse meg **Az úticél körül** gombot, így kereshet egy helyet az aktív útvonal úti céljának környékén. (Az eredmény az úti céltól számított távolság alapján lesz kilistázva.)

Az útvonal mentén

- Érintse meg **Az útvonal mentén** gombot. Ezzel kereshet az aktív útvonal mentén, nem pedig egy adott pont körül. Ez akkor hasznos, amikor egy olyan megállót keres, amit kis kerülővel is elérhet, mint például szembejövő benzinkutak vagy éttermek. (Az eredmény a szükséges kerülő hossza alapján lesz kilistázva.)



Településen

5. (opcionális) Ha a **Településen** gombot választotta, jelölje ki, mely településen kíván keresni.



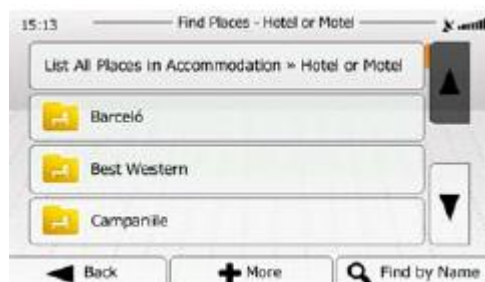
6. Válassza ki az egyik fő helység kategóriát (pl. szállás) vagy érintse meg a **Hasznos helyek listázása** / **List All Places** (az összes hely listázása) gombot, hogy az útvonal vagy a kiválasztott hely mentén az összes helyet kilistázza.



7. Válassza ki az egyik alkategóriás helyet (pl. Hotel vagy Motel), vagy érintse meg a **List All Places** gombot, hogy kilistázza az összes helyet a kiválasztott fő kategóriákban a kiválasztott hely körül vagy az útvonal mentén.



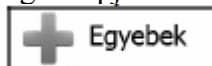
8. Néha megjelenik a kiválasztott helyek alkategóriájában a márkák listája. Válasszon ki egy márkát, vagy érintse meg a **Hasznos helyek listázása** / **List All Places** gombot, hogy kilistázza az összes helyet a kiválasztott alkategóriában a kiválasztott helység környékén és az útvonal mentén.



9. Végül pedig egy listán jelennek meg az eredmények.



10. (opcionális) A listán felsorolt helyek a pillanatnyi, a legutóbbi ismert pozíciótól, a kiválasztott településtől számított távolság alapján vagy pedig a szükséges kerülőút hosszúsága alapján következnek egymás után. Ha át szeretné rendezni a listát, érintse meg az

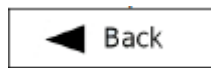


gombot.

11. Szükség esetén böngéssze végig a listát, és érintse meg az egyik elemét. Teljes képernyős méretben jelenik meg a középen lévő ponttal. A hely neve és címe a képernyő tetején jelenik meg.



12. (opcionális) A kiválasztott helyről részletes információkat kaphat a



számot. A térképhez a



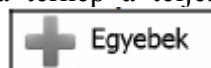
13. Ha szükséges módosítani az úti célt, érintse meg valahol a térképet. A kurzor az új helyszínen jelenik meg. Érintse meg a



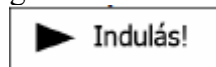
gombot az úti cél jóváhagyásához, vagy a



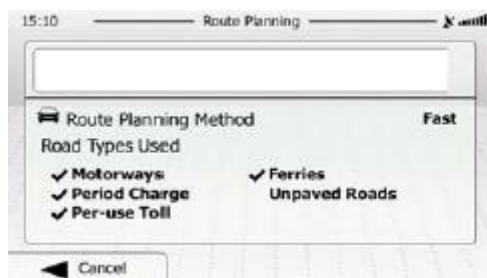
14. Az útvonal paramétereinek rövid összefoglalója után megjelenik a térkép a teljes



útvonallal. Az útvonalat automatikusan kalkulálja a program. Az





gomb érintésével.




3.1.2.4 Hasznos hely keresése név alapján

Név alapján is kereshet hasznos helyeket. Különböző helyek körül vagy az útvonal mentén kereshet a teljes helyeket tartalmazó adatbázisban vagy a Hely kategóriában vagy alkategóriában.

1. A térképnézetből a **Menü** gombbal léphet vissza a navigációs menübe.

2. Érintse meg a következő gombokat a navigációs menüben:  .

3. Érintse meg: .

4. Válassza ki azt a területet, ahol a program keresse a helyet:

A közelben

- Érintse meg **A közelben** gombot, ezzel kereshet a pillanatnyi pozíció környékén, ha ez nem ismert, akkor a legutóbbi ismert pozíció környékén. (Az eredmény az adott pozíciótól számított távolság alapján lesz kilistázva.)

Településen

- Érintse meg a **Településen** gombot, így kereshet egy helyet a kiválasztott településen belül. (Az eredmény az adott település központjától számított távolság alapján lesz kilistázva.)

Az úticél körül

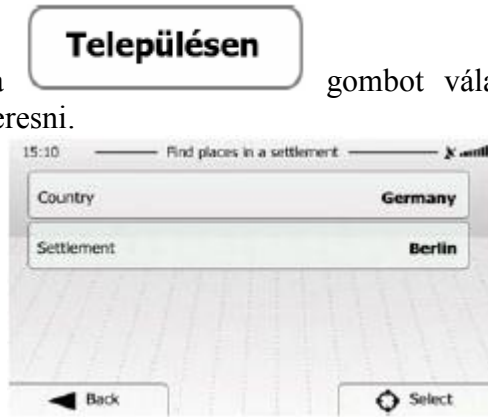
- Érintse meg **Az úticél körül** gombot, így kereshet egy helyet az aktív útvonal úti céljának környékén. (Az eredmény az úti céltól számított távolság alapján lesz kilistázva.)

Az útvonal mentén

- Érintse meg **Az útvonal mentén** gombot. Ezzel kereshet az aktív útvonal mentén, nem pedig egy adott pont körül. Ez akkor hasznos, amikor egy olyan megállót keres, amit kis kerülővel is elérhet, mint például szembejövő benzinkutak vagy éttermek. (Az eredmény a szükséges kerülő hossza alapján lesz kilistázva.)



5. (opcionális) Ha a **Településen** gombot választotta, jelölje ki, mely településen kíván keresni.



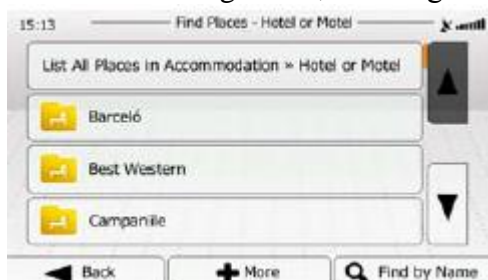
6. Válassza ki az egyik fő helység kategóriát (pl. szállás) vagy érintse meg a **Find by Name** (név szerinti keresés) gombot, hogy az összes hely között keressen.



7. Válassza ki az egyik alkategóriás helyet (pl. Hotel vagy Motel), vagy érintse meg a **Find by Name** gombot, hogy a kiválasztott hely kategóriában keressen.

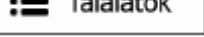


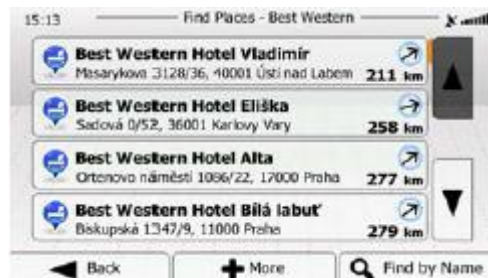
8. Érintse meg a **Find by Name** gombot, ha eddig még nem tette meg.




9. A billentyűzet segítségével kezdje el megadni a hely nevét.






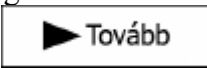

10. Néhány betű begépelése után érintse meg a  gombot, és megnyithatja a helyek listáját, ahol megtalálja a beírt karaktereket tartalmazó neveket.

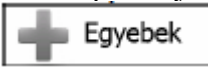


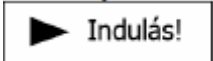
11. (opcionális) A listán felsorolt helyek a pillanatnyi, a legutóbbi ismert pozíciótól, a kiválasztott településtől számított távolság alapján vagy pedig a szükséges kerülőút hosszúsága alapján következnek egymás után. Ha át szeretné rendezni a listát, érintse meg az  gombot.

12. Szükség esetén böngéssze végig a listát, és érintse meg az egyik elemét. Teljes képernyős méretben jelenik meg a középen lévő ponttal. A hely neve és címe a képernyő tetején jelenik meg.

13. (opcionális) A kiválasztott helyről részletes információkat kaphat a  gombbal. Ha mentett el telefonszámot ehhez a helyhez, az alsó zöld gombbal felhívhatja ezt a számot. A térképhez a  gombbal térhet vissza.

14. Ha szükséges módosítani az úti célt, érintse meg valahol a térképet. A kurzor  az új helyszínen jelenik meg. Érintse meg a  gombot az úti cél jóváhagyásához, vagy a  vissza gombot, hogy másik úti célt válasszon.


15. Az útvonal paramétereinek rövid összefoglalója után megjelenik a térkép a teljes útvonallal. Az útvonalat automatikusan kalkulálja a program. Az 

gombbal módosíthatja az útvonal paramétereit, vagy máris elindulhat az  gomb érintésével.





3.1.2.5 Közeli asszisztens választása a „Hol vagyok?” funkcióból

Gyorsan kereshet közeli asszisztent a „Hol vagyok?” képernyőn.


1. Érintse meg a  gombot a Gyors menü megnyitásához.




2. Érintse meg a  , aztán pedig a  (segítség a közelben) gombokat.



3. Megjelennek a preset keresési kategóriák, az összes a pillanatnyi pozíció körül keres (vagy a legutóbb ismert pozíció körül, ha nem ismert a jelenlegi pozíció):

 Car Repair Around Here : Autójavító és útmenti segítő szervizek

 Health Around Here : Egészségügyi és vészhelyzetben szükséges szervizek



: Rendőrségek



: Benzinkutak


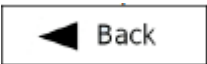
4. Érintse meg bármely gyors kereső gombot, hogy azonnal megkapja azon helyek listáját:

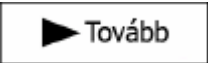
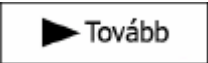


5. (opcionális) A listán szereplő helyek a pillanatnyi vagy legutóbb ismert pozíciótól vagy a kiválasztott településtől vagy a szükséges kerülő hosszától számított távolság szerint


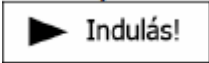
vannak rangsorolva. A lista újrendezéséhez érintse meg az  gombot.

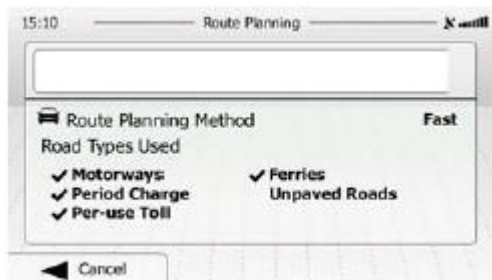
6. Böngéssze át a listát, ha szükséges, és érintse meg a lista egyik elemét. Teljes képernyő méretű térkép jelenik meg középen a kiválasztott ponttal.

7. (opcionális) Részletes információkat szerezhet a kiválasztott helyről a  gombbal. Ha előzőleg lementett egy telefonszámot ehhez a helyhez, felhívhatja a képernyő alján található zöld gombbal. A  gombbal térhet vissza a térképhez.

8. Szükség esetén érintse meg valahol a térképet az úti cél módosításához. A kurzor  gombbal hagyhatja jóvá. az új helyszínen jelenik meg. Az úti célt a  gombbal hagyhatja jóvá.

Másik úti célt pedig a  gombbal választhat.

9. Az útvonal paramétereinek rövid összegzése után megjelenik a térkép a teljes útvonallal. A program automatikusan kalkulálja az útvonalat. Az útvonal paramétereit az  gombbal módosíthatóak. Vagy induljon el az  gombbal.



3.1.3 A térképen található helyszín úti célként


1. A térképnézetből a  gombbal léphet vissza a navigációs menübe.

2. Érintse meg a következő gombokat a navigációs menüben:

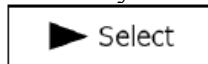


3. Lokalizálja az úti célt a térképen: mozgassa a térképet, ha kell.



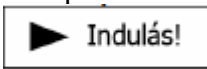
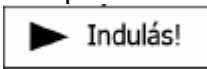
4. Érintse meg az úti célként választandó helyszínt. Megjelenik a kurzor .

5. Válassza ki a kurzort úti célként:



6. Az útvonal paramétereinek rövid összegzése után megjelenik a térkép a teljes útvonallal. A program automatikusan kalkulálja az útvonalat. Az útvonal paramétereit



az  gombbal módosíthatóak. Vagy induljon el az  gombbal.







3.1.4. Válassza ki az úti célt a Kedvencekből

Kiválaszthat úti célként egy a Kedvencek közé elmentett helyet is.

Kedvencek listájának elérése:


1. Hozzáférés a Kedvencek listájához:

- Érintse meg a térképnézetben az alábbi gombokat:  aztán pedig 




- Érintse meg a navigációs menüben az alábbi gombokat:  majd pedig 

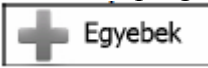
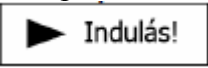
2. Megjelenik a Kedvenc úti célok listája:



- Érintse meg azt a kedvenc helyet, amit úti célként akar megadni. Szükség esetén böngésszen, és nézze meg a lista többi részét is, vagy érintse meg a szűrés  gombot, és adja meg a kedvenc úti cél nevéből néhány betűt.

- Megjelenik egy teljes képernyős térkép középen a kiválasztott ponttal. Szükség esetén



érintse meg valahol a térképet, hogy módosítsa az úti célt. A kurzor  az új helyszínen jelenik meg. Az úti célt a  gombbal hagyhatja jóvá. Másik úti célt pedig a  gombbal választhat.

- Az útvonal paramétereinek rövid összegzése után megjelenik a térkép a teljes útvonallal. A program automatikusan kalkulálja az útvonalat. Az útvonal paramétereit az  gombbal módosíthatóak. Vagy induljon el az  gombbal.



3.1.5 A legvalószínűbb útvonalak egyikének kiválasztása (Smart History)


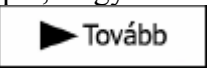

A korábban beállított úti célok az Előzetes listában (History list) jelenik meg. Ezek közül kettő megjelenik az Úti cél menüben a könnyű elérhetőség érdekében. Smart History az Ön navigációs szokásai alapján jeleníti meg a helyeket. Olyan paramétereket használ, mint az adott napon hány óra van abban a pillanatban, a hét napját, és a pillanatnyi helyet. Minél többet használja a navigációs szoftvert, annál jobban tudja kitalálni az Ön által kívánt úti célt.


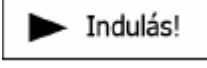
- A térképnézetből a  gombbal térhet vissza a navigációs menübe.
- Érintse meg a navigációs menüben a  gombot.



3.Érintse meg az úti célt a History (előzetes) mezőben.

4.Megjelenik egy teljes képernyős térkép közepén a kiválasztott ponttal. Szükség esetén

érintse meg valahol a térképet, hogy módosítsa az úti célt. A kurzor  az új helyszínen jelenik meg. Az úti célt a  gombbal hagyhatja jóvá. Másik úti célt pedig a  gombbal választhat.



5. Az útvonal paramétereinek rövid összegzése után megjelenik a térkép a teljes útvonallal. A program automatikusan kalkulálja az útvonalat. Az útvonal paraméterei az  gombbal módosíthatóak. Vagy induljon el az  gombbal.





3.1.6 Jelenlegi úti cél kiválasztása a Historyból (előzetesekből)

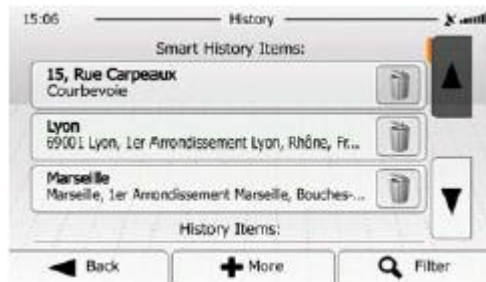
A korábban beállított úti célok megjelennek a Historyban (előzetes úti célok között).


1. History elérése:

- Érintse meg az alábbi gombokat a térképnézetben:  aztán pedig .

- A navigációs menüben érintse meg a  majd pedig a  gombokat.

2. Megjelenik a nemrég beállított úti célok listája. A Smart History három úti célt jelenít meg az első oldalon az Ön korábbi útvonalai alapján (a legvalószínűbb úti célok alapján). A többi úti cél időbeli sorrendben tűnik fel, mikor választotta ki Ön azokat legutóbb. Ha szükséges, gördítse tovább a listát a korábbi úti célokhoz.



3. Válasszon ki a listából egy úti célt.
4. Megjelenik egy teljes képernyős térkép közepén a kiválasztott ponttal. Szükség esetén érintse meg valahol a térképet, hogy módosítsa az úti célt. A kurzor  az új helyszínen jelenik meg. Az úti célt a **Tovább** gombbal hagyhatja jóvá. Másik úti célt pedig a **Back** gombbal választhat.
5. Az útvonal paramétereinek rövid összefoglalása után megjelenik a térkép a teljes útvonallal. A program automatikusan kalkulálja az útvonalat. Az útvonal paramétereit az **Egyebek** gombbal módosíthatóak. Vagy induljon el az **Indulás!** gombbal.





3.1.7 Az úti cél koordinátáinak megadása



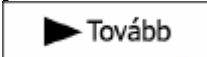
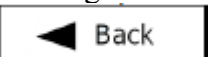
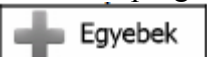
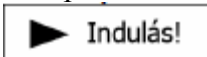
Koordináták megadásával is választhat úti célt az alábbiak szerint:

1. A térképnézetből a **Menü** gombbal térhet vissza a navigációs menübe.
2. Érintse meg a navigációs menüben a **Keresés** gombot.
3. Nyissa meg az **Egyebek** menüt, és érintse meg a **Coordinate** gombot.
4. A következő formátumok bármelyikében megadhatja a hosszúsági és szélességi értékeket: tizedes fokokban, fokokkal és tizedes percekkel; vagy fokokkal, percekkel és tizedes másodpercekkel.



5. (opcionális) Szükség esetén érintse meg az  majd az  gombot, és adja meg a koordinátákat UTM formátumban.



6. Ha kész: 
7. Megjelenik egy teljes képernyős térkép közepén a kiválasztott ponttal. Szükség esetén érintse meg valahol a térképet, hogy módosítsa az úti célt. A kurzor  az új helyszínen jelenik meg. Az úti célt a  gombbal hagyhatja jóvá. Másik úti célt pedig a  gombbal választhat.
8. Az útvonal paramétereinek rövid összegzése után megjelenik a térkép a teljes útvonallal. A program automatikusan kalkulálja az útvonalat. Az útvonal paramétereit az  gombbal módosíthatóak. Vagy induljon el az  gombbal.



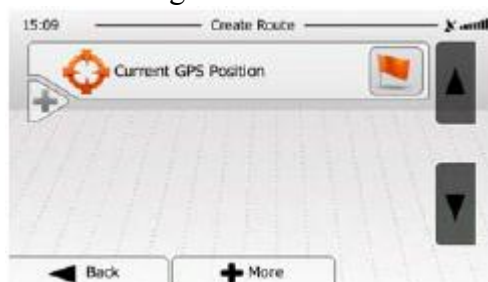
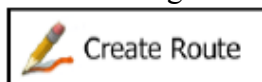
3.1.8 Úti célok listájából útvonal tervezése (Útvonaltervezés)

1. A térképnézetből a  gombbal térhet vissza a navigációs menübe.

2. A navigációs menüben érintse meg az Útvonalam gombot:



3. Az útvonal készítéséhez érintse meg:



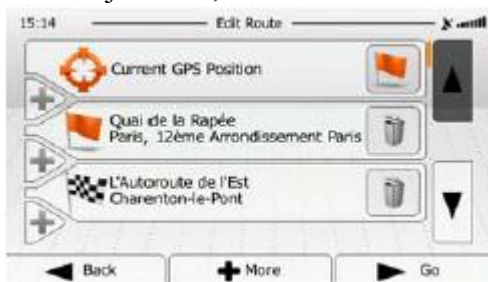
4. Az útvonal pontok listájában csak egy vonal van, az útvonal kiindulási pontja, általában a pillanatnyi GPS pozíció.



5. A gombbal kiválaszthatja az úti célt.
6. Megjelenik az Úti cél menü, és ugyanúgy választhatja ki az útvonal úti célját, mint ahogy azt már fentebb leírtuk.



7. Amikor már kiválasztotta az új úti célt, visszatér a lista.



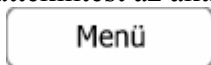
8. Több úti cél hozzáadásához érintse meg a gombot, hová akarja betenni az új útvonal pontot a listában, és ismétlje meg a fent leírt folyamatot.



3.2 A teljes útvonal megtekintése a térképen

Könnyen kaphat térképes áttekintést az aktív útvonalról az alábbiak szerint:

1. A térképnézetből a Menü gombbal térhet vissza a navigációs menübe.



2. A navigációs menüben érintse meg az Útvonalam gombot:





3. Érintse meg az áttekintés gombot . Az aktív útvonal teljes hosszában jelenik meg a térképen további információval és gombokkal.



3.3 Útvonal paraméterek ellenőrzése és az útvonallal kapcsolatos funkciók elérése

A szoftver által ajánlott útvonal különböző paramétereit ellenőrizheti.

1. A térképnézetből a  gombbal térhet vissza a navigációs menübe.

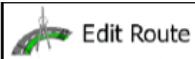

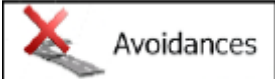
2. A navigációs menüben érintse meg az Útvonalam gombot: .




3. Az alábbi információk jelennek meg a kijelzőn:

- Az útvonal neve és/vagy címe
- Figyelmeztető ikonok (ha vannak ilyenek). Extra információt adnak az Ön útvonaláról. (pl. közvetlen utak, vámköteles utak)
- Az útvonal teljes időtartama.
- Az útvonal teljes hossza.
- Becsült késés az útvonal mentén előforduló közlekedési események alapján.
- Az útvonal kalkulációban használt járműtípus szimbóluma.
- Az útvonaltervezés módja (pl. gyors).



4. Az alábbi lehetőségek adóttak a képernyőn:

- Érintse meg az útvonal szerkesztő gombot : úti célokat adhat hozzá vagy távolíthat el vagy megváltoztathatja a sorrendjüket. Beállíthat a jelenlegi pozíciójától eltérő kiindulási pontot is. Ez hasznos lehet egy jövőbeli útvonal tervezésekor és elmentésekor.
- Érintse meg az áttekintő  gombot: megjelenik a teljes útvonal a képernyőn.
-  elkerülő gomb: az útvonal egy részének elkerülése.

- : aktív útvonal törlése.
- : megnyit egy olyan listát, ahol több opció vár Önre, mint például útvonal alternatívák közül választhat, megváltoztathatja az útvonal paramétereit, szimulálhatja az útvonalat, elmentheti az aktív útvonalat vagy betölthet egy korábban elmentett utat.
- : visszatérés a navigációs menübe.




3.4 Az útvonal módosítása

Mikor már elindult a navigáció, többféleképpen is módosíthatja az aktív útvonalat.

3.4.1 Új úti cél választása, mikor már megadott egyet: Új útvonal, Köztes pontok vagy végállomás





Ha már megvan a javasolt útvonal és kiválasztott egy új úti célt, ahogy azt fent leírtuk, az alkalmazás meg fogja kérdezni Önt, hogy indít-e egy új útvonalat, hozzáad-e egy új köztes pontot (köztes úti célt) az útvonalhoz, vagy csatol-e egy újonnan választott úti célt a jelenlegi útvonal végéhez.




- Új útvonal tervezéséhez érintse meg a  gombot. Kitörlődik az előző úti cél és köztes úti célok.
- Hozzáadhatja az útvonalhoz az újonnan választott helyet köztes úti célként: . Az útvonal egyéb úti céljai érintetlenül maradnak. Figyelem: az új köztes pont az úti célok közé kerül, hogy optimális maradjon az útvonal. Az Útvonal szerkesztő segít eldönteni, hol legyen a köztes pont.
- A végállomás gombbal  az útvonal végéhez csatolhatja az újonnan kiválasztott úti célt. Az útvonal többi része érintetlen marad. Az előző végállomás lett most az utolsó köztes úti cél.

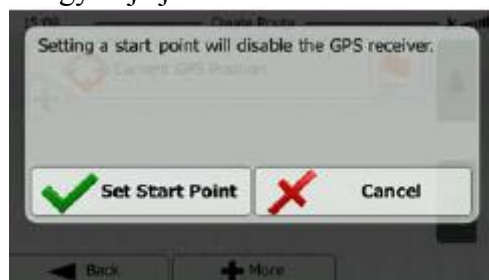
3.4.2 Új kiindulási pont beállítása az útvonalhoz

Alapvetően a pillanatnyi pozíciót tervezi az útvonalakat a navigáció. Kikapcsolhatja a GPS vevőt, ha jövőbeli utakat akar ellenőrizni, szimulálni vagy látni akarja a hosszukat és időtartamukat. Ilyenkor állítsa a kiindulási pontot a pillanatnyi GPS pozíciótól eltérő helyre.

1. A térképnézetből a  gombbal térhet vissza a navigációs menübe.
2. A navigációs menüben érintse meg az Útvonalam gombot: .
3. Ha már megvan az útvonal: . Ha egy új útvonalat kezd: .



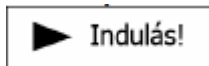
4. Az első vonal az útvonal kezdete, általában a pillanatnyi GPS pozíció. A figyelmeztető üzenetben a  gombbal hagyhatja jóvá.



5. Az Úti cél menü megjelenik, és kiválaszthatja az útvonal kiindulási pontját, ahogy az úti célt szokta kiválasztani.



6. Amikor már beállította az új kiindulási pontot:



7. A térkép egy átlátszó járműjelzővel tér vissza (azt mutatja, hogy nincs GPS vétel). A már meglévő aktív útvonalat most újra kalkulálja a program a kiválasztott helytől indulva.



8. A normál navigációs menübe a **Turn on GPS** gombbal térhet vissza.



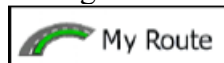
3.4.3 Az úti célok listájának szerkesztése (Útvonal szerkesztése)

Az úti célok listájának módosításával szerkesztheti az útvonalat. Hozzáadhat vagy el is távolíthat úti célokat. Módosíthatja a kiindulási pontot vagy újrendezheti a listát.

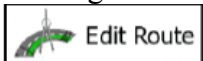
1. A térképnézetből a **Menü** gombbal térhet vissza a navigációs menübe.



2. A navigációs menüben érintse meg az Útvonalam gombot:



3. **Edit Route**



4. Az alábbi lehetőségek állnak rendelkezésre:

- Új úti cél hozzáadása:



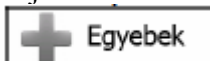
- Úti cél törlése:



- Az útvonal kiindulási pontjának módosítása:



- A lista átrendezése: **Egyebek**. Megteheti manuálisan vagy az alkalmazás is optimalizálhat egy útvonalat Önnek.








3.4.4 Az aktív útvonal szüneteltetése

Nem szükséges szüneteltetni az aktív útvonalat: ha megint vezet, a szoftver újraindítja a hangos utasításokat az Ön pozíciójából.

3.4.5 Az aktív útvonal törlése

Az alábbi módon törölheti a navigált útvonalat:


- A térképnézetben érintse meg a  majd pedig az útvonalat törölő gombot . (Ha van már egy útvonala köztes pontokkal, meg kell nyomnia a köztes pontokat eltávolító  gombot, amíg ki nem törli az összes köztes pontot.)
- A navigációs menüben érintse meg az Útvonalam  gombot, aztán pedig az útvonalat törölő  gombot. Ezzel kitörölte az aktív útvonalat az összes köztes ponttal.

3.4.6 Útvonal alternatívák ellenőrzése útvonaltervezéskor


Különböző útvonal alternatívák közül választhat, vagy megváltoztathatja az útvonaltervezés módját, miután új úti célt választott.

1. Válasszon ki egy úti célt a fent leírt módon, és az útvonal megerősítése megjelenik a képernyőn.



2. Érintse meg:  Egyebek



3. Érintse meg:  Route Alternatives útvonal alternatívák.

- Három alternatív útvonal alapvető adatait látja a kiválasztott útvonal tervezési módszerrel. Érintse meg bármelyiket, hogy megjelenjen a térképen.



- Ha nem talál jó alternatívát, válassza a **More Results** több eredményt adó gombot. Gördítse le a képet egyéb módszerrel tervezett más útvonalakért.



- Válassza ki az egyik útvonal alternatívát, és lépjen vissza az előző képernyőre




A szoftver újrakalkulálja az útvonalat. A narancssárga vonal jelzi a javasolt útvonalat.

3.4.7 Útvonal alternatívák ellenőrzése meglevő útvonalhoz

Módosíthatja az útvonal beállításokat, hogy más útvonal tervező módszerrel kalkulálja újra az aktív útvonalat. Másképpen is megteheti ezt, és összehasonlíthat különböző alternatív útvonalakat, melyek ugyanazzal a módszerrel készültek:

- A térképnézetből a **Menü** gombbal térhet vissza a navigációs menübe.

- A navigációs menüben érintse meg az Útvonalam gombot: 



-  **Egyebek**



4. útvonaltalternatívák

5. Három alternatív útvonalt alapvető adatait látja a kiválasztott útvonalt tervezési módszerrel. Érintse meg bármelyiket, hogy megjelenjen a térképen.



7. Ha nem talál jó alternatívát, válassza a **More Results** több eredményt adó gombot. Gördítse le a képet egyéb módszerrel tervezett más útvonaltakért.

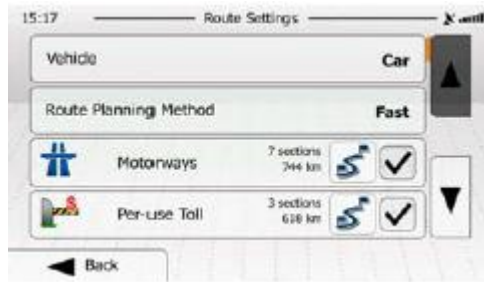


8. Válassza ki az egyik útvonalt alternatívát, és lépjen vissza a térképnézetbe, tartsa hozzá a **Back** gombot lenyomva néhány másodpercig. A szoftver újrakalkulálja az útvonalt. A narancssárga vonal jelzi a javasolt útvonalt.

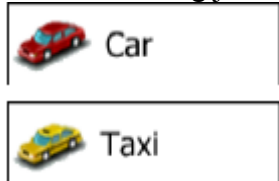
3.4.8 Az útvonalt tervezés során használt jármű megváltoztatása

Az aktív útvonalt újra kalkulálása egy másik járműre. Az alábbi változtatások elvégezhetőek a Beállításokban is.

1. Térképnézetben:  , aztán  útvonalt beállítások.



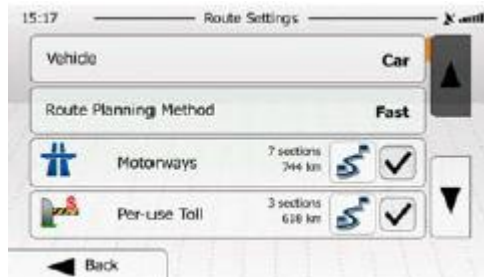
2. Érintse meg jármű gombot Vehicle, majd pedig:






3. A szoftver újrakalkulálja az útvonalat az új járműtípusra optimalizálva. A narancssárga vonal az új javasolt útvonalat jelzi.



3.4.9 Az útvonaltervezésben használt úttípusok megváltoztatása

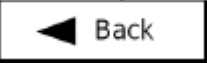
4. Térkép nézetben:  , aztán  útvonal beállítások.



2. Érintse meg bármely kilistázott úttípust az útvonal módosításához. Szükség esetén gördítse le a listát a többi úttípusért. Az alábbi lehetőségek állnak rendelkezésre (a kiválasztott járműtípustól függően):

-  Motorways Lehet, el kell kerülnie az autópályákat, amikor lassú járművet vezet vagy ha egy másik járművet vontat.
-  Period Charge Fizetős utak, ahol fizetni kell az út hosszabb ideig tartó használatáért. A vámköteles utaktól elkülönülve lehetnek engedélyezve vagy letiltva.
-  Per-use Toll A szoftver vámköteles utakat is tartalmaz (olyan fizetős utak, ahol használat előtt fizetni kell). Ha letiltja őket, a szoftver vámköteles utak nélkül tervezi meg az útvonalat.

-  Ferries A szoftver kompokat is tartalmaz a megtervezett útvonalban. A térkép azonban nem feltétlenül tartalmaz információt az elérhető vagy ideiglenes kompokról. Lehet, hogy a kompon is kell díjat fizetni.
-  Unpaved Roads A szoftver kizárja a kövezetlen utakat: a kövezetlen utak rossz állapotban lehetnek, és általában nem lehet rajtuk a maximálisan megengedett sebességgel hajtani.

3. A változásokat jóváhagyásához: . A szoftver újrakalkulálja az útvonalat. A narancssárga vonal jelzi az új javasolt útvonalat.

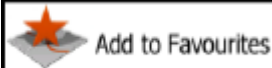

3.5 Kedvenc úti célként lementett hely

Bármilyen helyet hozzáadhat a Kedvencekhez, azaz a gyakran használt úti célok listájához.

1. Válasszon ki egy úti célt a fent leírt módon. Lehet egy cím, egy helység, bármilyen hely a térképen, egy korábban használt úti cél a Historyből, egy koordináta vagy egy hely, ahol egy fotó készült.
2. Ha megjelenik a teljes képernyő a kiválasztott hellyel a közepén, válassza az

 gombot.



3. Hozzáadás a kedvencekhez: 
4. (opcionális) A billentyűzet segítségével megváltoztathatja a Kedvencekhez felajánlott nevet. Számokat vagy szimbólumokat akkor adhat meg, ha a  gombot választja.







5. A  gombbal mentheti el a helyet új kedvenc úti célként.

3.5.1 Kedvenc úti cél részleteinek szerkesztése



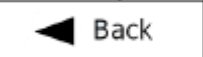
Kiválaszthat egy olyan helyet, amit már kedvencként lementett, és szerkesztheti a részleteit.

1. Hozzáférés a Kedvencek listájához:

- Térképnézetben: , aztán  kedvencek.
- A navigációs menüben  Keresés, majd pedig .

2. Megjelenik a kedvenc úti célok listája.



3. Érintse meg azt a kedvenct, amelyiket szerkeszteni akarja. Ha kell, böngésszen lejjebb a listában, és válassza a szűrőt , majd adjon meg néhány betűt a kedvenc úti cél nevéből.
4. Megjelenik egy teljes képernyős térkép a kiválasztott ponttal a közepén.
5.  : részleteket olvashat a kiválasztott helyről.
6. Érintse meg bármely adatmezőt és módosítsa a tartalmát.
7. (opcionális) Ha megadott egy telefonszámot, a zöld gombbal felhívhatja.
8. A  hosszabb lenyomásával térhet vissza a térképhez.

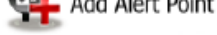
3.6 Hely mentése figyelmeztető pontként

Bármely térképhelyet elmentheti figyelmeztető pontként (pl. trafipax kamera vagy vasúttátkelő).

1. Bőgésse a térképet és válasszon egy helyet. Megjelenik a piros kurzor.

2. 



3. Gördítse le listát és adja hozzá a figyelmeztető pontot: 
4. Az újonnan megnyitott képernyőn válassza ki a figyelmeztető pont típusát, azt az irányt, amerről a figyelmeztetésre számít, és jelölje ki a figyelmeztető pontra érvényes megengedett sebességet is.



5. Mentse el a helyet figyelmeztető pontként: 

3.7 Figyelmeztető pont szerkesztése

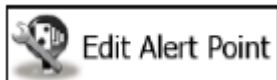
Szerkeszthet egy korábban elmentett vagy letöltött figyelmeztető pontot (pl. trafipax kamera vagy vasúti átkelő).

1. Bőgésse a térképet és válassza ki szerkesztéshez a figyelmeztető pontot. A piros kör megjelenik a figyelmeztető pont körül.

2. 



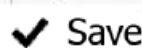
3. Gördítse lejjebb a listát:



4. Az újonnan megnyitott képernyőn válassza ki a figyelmeztető pont típusát, azt az irányt, amerről a figyelmeztetésre számít, és jelölje ki a figyelmeztető pontra érvényes megengedett sebességet is.



5. Mentse el a figyelmeztető pont változtatásait

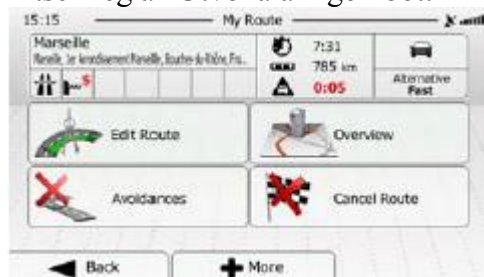
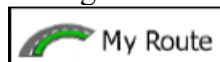


3.8 Az útvonal szimuláció megtekintése

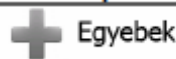
Futtathat egy szimulált navigációt, ami az aktív útvonalat demonstrálja.

1. A térképnézetből a gombbal térhet vissza a navigációs menübe.

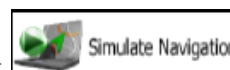
2. A navigációs menüben érintse meg az Útvonalam gombot:



3.







4. Gördítse le a listát, majd válassza a szimuláció gombot




A szimuláció az útvonal kiindulási pontjától kezdődik, és realiztikus sebességet használ. Végigvezeti Önt a teljes javasolt útvonalon.



- (opcionális) Az alábbi gombok állnak rendelkezésre a szimuláció során. (Néhány másodperc után eltűnnek a gombok, de a térkép megérintésével ismét előjönnek.)

-  Ugrás a következő útvonal eseményre (manőverre).
-  Szimuláció szüneteltetése.
-  Ugrás az előző útvonal eseményre (manőverre).
-  Ezzel növelheti a szimuláció sebességét 4, 8 vagy 16-szor gyorsabbra. Ha ismét megérinti, visszatér a normál sebességhez.

-  Szimuláció befejezése.

4 Referencia útmutató

A különböző koncepciókról és a szoftver menü képernyőjéről talál itt leírást.

4.1 Koncepciók

4.1.1 Smart Zoom

A Smart Zoom sokkal többet jelent, mint egy szokványos zoomolás:

- **Útvonal követése közben:** mikor egy kanyarhoz közeledik, rá fog zoomolni, és megemeli a látószöget, hogy könnyen felismerje a manővert a következő kereszteződésben. Ha a következő kanyar messzebb van, akkor kilép a zoomból, és csökkenti a szöget, így ismét mindent síkban lát maga előtt.
- **Ha aktív útvonal nélkül autózik:** A Smart Zoom bezoomol, ha lassan vezet, és kizoomol, ha nagy sebességgel halad.

4.1.2 Nappali és éjszakai színek

Különböző színeket használ a szoftver nappal és éjszaka mind a térkép mind pedig a menü képernyő esetében.

- A nappali színek a papír alapú térképekhez hasonlóak, a menük pedig élénkek.
- Az éjszakai színek sötétek, hogy a nagy objektumok alacsonyan tartsák a képernyő átlag fényerejét.

Különböző nappali és éjszakai színprofilokat kínál a szoftver. Automatikusan tud váltani nappali és éjszakai sémák között a pillanatnyi idő és a GPS pozíciója alapján: napkelte előtt néhány perccel, amikor az égbolt már világos, vagy pár perccel napnyugta után, amikor már sötét van.

4.1.3 Útvonaltervezés és újratervezés

Az Ön által megadott preferenciák alapján kalkulál útvonalat a szoftver:

- Útvonaltervező módszerek:

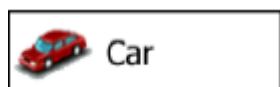
- **Fast**: Gyors az útvonal, ha a maximum megengedett sebességgel vagy ahhoz közel tud haladni. Általában ez a legjobb választás a gyors vagy normál autókhoz.

- **Short**: Ez az útvonal teszi meg a legkisebb távolságot az összes lehetséges út közül. Lassú járművek számára praktikus lehet.

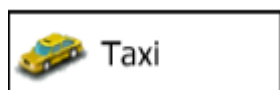
- **Green**: Gyors, de üzemanyag hatékony útvonal az üzemanyag-fogyasztás alapján. Az utazási költség és a CO₂ kibocsátás kalkulációja pusztán becslés. Nem tudja figyelembe venni a kanyarokat, eltéréseket, közlekedési körülményeket.

- **Easy**: Kevés a kanyar ezen az útvonalon, és nincsenek nehéz manőverek. Ezzel a módszer a szoftver inkább az autópályát választja a kisebb utcák helyett.

- Járműtípusok:



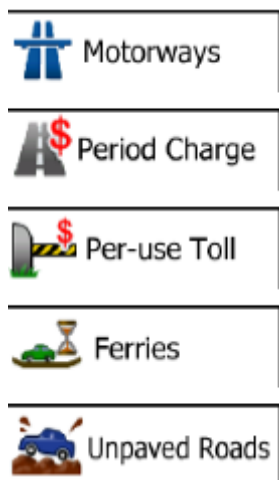
- Útvonaltervezés közben figyelembe veszi a manőveres korlátokat és az irány akadályokat.
- Csak akkor használja az utakat, ha azok autók számára hozzáférhetőek.
- Csak akkor használja a magánutakat, ha nincs más lehetőség az úti cél eléréséhez.
- A sétáló utak nem szerepelnek az útvonalban.



- Útvonaltervezés közben figyelembe veszi a manőveres korlátokat és az irány akadályokat.

- Csak akkor használja az utakat, ha azok taxik számára hozzáférhetőek.
- Csak akkor használja a magánutakat, ha nincs más lehetőség az úti cél eléréséhez.

- Az útvonal kalkuláció során használt és kikerült úttípusok:



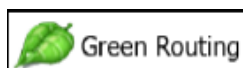
Ha van hozzáférhető adat, figyelembe veszi az útvonal kalkuláció a statisztikai közlekedési adatokat, melyek a hét adott napjára és időpontjára vonatkoznak.

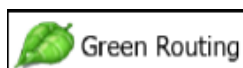
A valós idejű közlekedési eseményeket is figyelembe veszi, ami néha nagyban módosítja az útvonalat.


A szoftver automatikusan újrakalkulálja az útvonalat, ha Ön eltér a javasolt menettől vagy egy újonnan észlelt közlekedési esemény érinti a javasolt útvonal egy szakaszát.

4.1.4 Zöld útvonalak

Az útvonaltervezés nemcsak a legrövidebb és leggyorsabb útvonalak megkereséséről szól. Néhány járműtípus esetében útvonaltervezéskor ellenőrizheti az üzemanyag-fogyasztást és a CO₂ kibocsátást. Költséghatékony útvonalat készíthet, amely kevésbé befolyásolja a környezetet.



A Beállításokban válassza ki a  gombot, és adja meg járműve szükséges paramétereit valamint az átlagos üzemanyagköltséget. Azt is kiválaszthatja, hogy meg akarja-e nézni a különbséget az Ön útvonala és a zöld útvonal között, ha nem Zöld útvonalat választ.

Miután beállította a fenti paramétereket, válassza a  gombot útvonaltervező módszerként. Gyors, de ugyanakkor üzemanyag hatékony útvonalat kap majd. Tartsa szem előtt, hogy az utazási költség és a CO₂ kibocsátás kalkulációja pusztán becslés. Nem tudja figyelembe venni a kanyarokat, eltéréseket, közlekedési körülményeket. Az útvonal célja nem az, hogy az összes közül a „legzöldebb” utat ajánlja. Fontos, hogy gyorsan tudjon haladni, így az eredmény egy gyors útvonal alacsony üzemanyag-fogyasztással és CO₂ kibocsátással.

Ha olyan járműre készít útvonaltervet, amihez van zöld út is, az útvonal jóváhagyásakor látni fogja a zöld adatokat:



Ha a kiválasztott útvonaltervezés nem zöld, de megengedte az alkalmazásnak, hogy megmutassa a zöld alternatívát, megjelenik a képernyőn a különbség az árban, üzemanyag-fogyasztásban, és CO₂ kibocsátásban.



Érintse meg a mezőt ezekkel az adatokkal, hogy rögtön a zöld útvonalra válthasson.

4.1.5 Útbiztonsági kamerák és más közelben lévő figyelmeztető pontok

Figyelmeztet a közelben lévő út biztonsági kamerákra (trafipax és piros lámpa kamerák) és más fontos pontokra is (iskolák vagy vasútátkelők). Ezek a pontok előre rá vannak töltve a szoftverre. Többet ilyen is letölthet a www.naviextras.com oldalról, vagy el is tölthet ilyen pontokat speciális szövegformátumban.

Megadhatja a saját figyelmeztető pontjait is, vagy szerkesztheti az előre feltöltött vagy letöltött pontokat.

Az alkalmazás figyelmezteti Önt, mikor út biztonsági kamerához, mint például trafipax kamerához vagy veszélyes területekhez, mint például iskolához vagy vasútátkelőkhöz közeledik. A Hangok és Figyelmeztetések beállításokban egyénileg is beállíthat különböző figyelmeztető típusokat.

Az alábbi típusokat találja a rendszerben:

- Audio figyelmeztetés: bip hangok vagy hangosan kimondott figyelmeztetés játszható le, miközben az egyik ilyen ponthoz közeledik. Vannak extra figyelmeztető hangok is, ha közeledés közben túllépi a megengedett sebességhatárt.
- Vizuális figyelmeztetés: A figyelmeztető pont típusa, távolsága, és a releváns sebességhatár jelenik meg a térképnézetben, miközben Ön közeledik az egyik ilyen kamerához. A kamerától való távolság is leolvasható.

Néhány figyelmeztető pontnál elérhető a kötelező vagy elvárt sebességhatár. Ezeknél a pontoknál különböző audio figyelmeztetéseket hallhatunk, attól függően, hogy az adott sebességhatár alatt vagy felett halad az autó.

Amikor egyszerűen halad: az audio figyelmeztetés csak akkor hangzik el, amikor túllépi az adott sebességhatárt.

Ha közelít: Mindig hallható az audio figyelmeztetés. Eltérő lehet ez a hang, ha túllépi a sebességhatárt. Ezzel hívja fel a figyelmet.

Figyelem! Ha nem ismert a GPS jel, nem figyelmeztet a program az út biztonsági kamerákról. Akkor sem figyelmeztet, ha olyan országban jár, ahol tilos az út biztonsági kamera elleni figyelmeztetés.

4.1.6 Figyelmeztetés sebességkorlátra

Adhat a térkép információt az útszakaszokon megengedett sebességhatárról. A szoftver figyelmeztetni tudja Önt, ha túllépi a megengedett határt. Előfordulhat, hogy nem tartalmaz a térkép ilyen információt az Ön régiójára vagy nem teljesen helyesek az adatok. Finomhangolással állíthatja be a sebességre figyelmeztető jelzéseket a Hangok és Figyelmeztetések beállításai menüben.

Beállíthatja a relatív sebességhatárt, amit ha túllép, figyelmeztet az alkalmazás.

Az alábbi figyelmeztető típusokat találja meg:

Audio figyelmeztetés: szóbeli figyelmeztetést kap, amikor adott százalékkal túllépi a sebességhatárt.

Vizuális figyelmeztetés: leolvasható a térképről a pillanatnyi sebességhatár, amikor túllépi azt

(pl. )





Azt is beállíthatja, hogy folyamatosan lássa a sebességhatárt jelző táblát.

4.1.7 GPS pozíció minőségi jelző és pillanatnyi idő

Hasznos információkat talál a menü képernyő felső sarkában.

A pillanatnyi idő a bal felső sarokban látható.

A jobb felső sarokban pedig a GPS vétel minőségi ikon mutatja a pozíció jelenlegi pontosságát.

Ikon	Leírás
	A szoftvernek nincs kapcsolata a GPS vevővel: nem lehetséges a GPS navigáció. A beépített GPS vevővel rendelkező készülékekkel folyamatosan van kapcsolat.
	A szoftvernek van kapcsolata a GPS vevővel, de túl gyenge a jel, nem tudja meghatározni a GPS pozíciót. GPS navigáció nem lehetséges.
	Csak néhány szatellit fogott be. Ismert a pozíció, de nem lehet kikalkulálni a magasságot. Lehetséges a GPS navigáció, de jelentős lehet a pozíciós hiba.
	Ismert a magasság, a pozíció 3D-és. A GPS navigáció lehetséges.

4.1.8 Közlekedési információ az útvonaltervezésben

Két pont között nem mindig ugyanazt az útvonalat javasolja a program. A valós idejű közlekedési információ (TMC) segíthet elkerülni a pillanatnyi közlekedési eseményeket, mint például az ideiglenes útlezárásokat vagy egy baleset által okozott közlekedési dugót. Ez a funkció függ az adatok elérhetőségétől.

Valós idejű közlekedési információ (TMC)

A TMC (Traffic Message Channel) valós idejű közlekedési információkkal látja el Önt. Az útvonal kalkuláció kikerülheti az útlezárásokat vagy a váratlan, baleset miatt bekövetkezett közlekedési dugókat.

A TMC az FM Rádiós Adatrendszer (RDS) speciális alkalmazása, melynek célja valós idejű közlekedésről és időjárásról szóló információk sugárzása.

A közlekedési információk használata aktiválva van a szoftverben.

Figyelem! A TMC nem globális szolgáltatás. Lehet, hogy nem elérhető az Ön országában vagy régiójában. Érdeklődjön a helyi kereskedőnél további információért.

Tartalmazza a készüléke a TMC vevőt, ami a közlekedési hírek vételéhez szükséges.

Ha a nyilvános közlekedési adatrendszer sugároz az Ön településén, a szoftver automatikusan figyelembe veszi az észlelt közlekedési eseményeket. Semmit sem kell beállítania hozzá a programban. A vevő automatikusan megkeresi az FM rádióállomásokat a TMC adatokhoz, és rögtön használja is a dekódolt információt az útvonaltervezés során. Az a pár pillanat, amikor a szoftver észleli a közlekedési információt, befolyásolhatja az útvonalat, a program viszont figyelmeztet, hogy újrakalkulálja az útvonalat, a navigáció pedig az új útvonal szerint folytatódik tovább. Az optimális útvonalat választja a friss közlekedési helyzet ismeretében.

Finomhangolást végezhet ezen az új kalkuláción, ha beállítja a minimális késést, amennyit igénybe vehet az útvonal újratervezése. Vagy utasíthatja a szoftvert, hogy kérje az Ön jóváhagyását, mielőtt érvénybe lép az újonnan javasolt útvonal. A Közlekedési beállításokban teheti ezt meg.



Egy speciális ikon jelzi a térképnézetben, hogy közlekedési információk érkeztek. Az ikon a közlekedési információ észlelésének állapotát jelzi, amikor nincs esemény az útvonalon. Máskor viszont az útvonalán következő közlekedési esemény típusát mutatja. A közlekedési események által érintett útszakaszokat eltérő színnel jelzi a térkép, és apró szimbólumok jelennek meg az úton, melyek az esemény jellegét jelölik.



A gombbal nyithatja meg a Közlekedési információs képernyőt.




A gombbal nyithatja meg a közlekedési események listáját.



Érintse meg bármely elemet a listán és elolvashatja a részleteket. Teljes hosszában megjelenik a térképen az érintett útszakasz.



Figyelem! Ha olyan közlekedési események vannak a javasolt útvonalon, melyeket nem

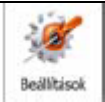









került el az alkalmazás, az  ikonnal megnyitható a jelentős közlekedési események listája, és gyorsan leellenőrizheti őket.

4.2 „Egyéb” menü

Az „Egyéb” menü különböző opciókat és alkalmazásokat kínál. Érintse meg az alábbi

gombokat:  .



Gomb	Leírás
	Konfigurálhatja a programbeállításokat. Módosíthatja a szoftver viselkedését. Finomhangoló útvonal tervezési opciók állnak rendelkezésre. Megváltoztathatja a térképnézet kinézetét, bekapcsolhatja a figyelmeztetéseket, vagy újraindíthatja a konfiguráció varázslót, stb.
	Válasszon ki a listából egy országot, és tekintse meg az adott ország hasznos, vezetéssel kapcsolatos információit. Információt kaphat a különböző úttípusokról, a maximális véralkoholszintről és egyéb kötelező felszerelésről, amiket meg kell mutatnia, ha megállítják a rendőrök.
	Ha úgy dönt, hogy rögzíti az utazás adatait, az adatfigyelő többféle statisztikát is mutathat az útvonalat érintő sebességekről és magasságokról.
	Elérhető utazási alkalmazások: az egység átváltó segít Önnek különböző nemzetközi hőmérsékleti, sebességi, területi vagy nyomásbeli stb. egységek között átváltani.
	Futtassa a demot, és nézze meg a minta útvonal szimulációt. Így megtekintheti, hogy működik a navigáció.
	Olvassa el az Oktatást, hogy azonnal megérthesse a szoftver funkcióit.
	Látogasson el a www.naviextras.com oldalra kiegészítő információkért, mint például új térképek vagy 3D képek és hasznos alkalmazások.
	Az üzemanyag-fogyasztásjelző segít nyomon követni az autó fogyasztását, akkor is, ha nem minden útnál használ navigációt. Állítsa be a kezdő km értéket, és rögzítse a megtett távolságot, és az autóra tankolt üzemanyag mennyiségét. Azt is beállíthatja, hogy a rendszeres szervizekre emlékeztesse Önt a rendszer.
	A tudományos kalkulátor sz összes kalkuláció során segítséget nyújt. Érintse meg az Üzem mód gombot kiegészítő funkciókért, és mentse el az eredményeket a memóriába.
	Az információs rész termékinformációval látja el Önt. Keresse ki a tartalmi licenceket vagy ellenőrizze a szoftver egyedi azonosítóját. Program használati statisztikákhoz is hozzáférhet.

4.3 Beállítások menü













Konfigurálhatja a programbeállításokat, és módosíthatja a szoftver viselkedését. Érintse meg

az alábbi gombokat:



A Beállítások menüben számos opció elérhető. Megtekintheti a teljes listát a ▼ gombbal, vagy ha legördíti az oldalt az ujjával.




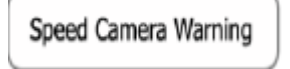

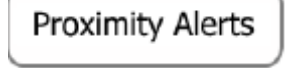


Gomb	Leírás
 Hangok és figyelmeztetések	Állítsa be a hangerősséget, némítsa le a készüléket, vagy változtassa meg a hangirányítás nyelvét. Valamint különböző figyelmeztetéseket is beállíthat.
 Gyorsmenü testreszabása	A Gyors menü tartalma testre szabható. Érintse meg a gombot, amin változtatni akar, és válassza ki a listából az új funkcióját.
 Közlekedési információk	Két pont között nem mindig ugyanazt az útvonalat javasolja a program. A valós idejű közlekedési információ (TMC) segíthet elkerülni a pillanatnyi közlekedési eseményeket, pl. ideiglenes útlezárásokat vagy egy baleset miatt keletkezett dugót. Ez függ az elérhető adatoktól. Érintse meg a gombot a közlekedési funkció beállításához.
 Útvonal-beállítások	Ezek a beállítások meghatározzák a módját, hogy kalkulál a program útvonalat. Válassza ki az Ön által vezetett jármű típusát, az útvonaltervezésben használt úttípust, és az útvonal tervezés módját.
 Zöld útvonal	Ezek a beállítások meghatározzák a módját, hogy kalkulál a program zöld útvonalat. Kijelzi az útvonal CO ₂ kibocsátását is.
 Térképbeállítások	Finomhangolással állíthatja a térképnézet kinézetét. Állítsa be kedvére a térkép nézetét, válassza ki a megfelelő színeket a listából a nappali és az éjszakai üzemmódhoz, változtassa át a kék nyilat 3D autómódellre. Jelenítse meg vagy rejtse el a 3D épületeket, kapcsolja be vagy ki a nyomon követést, és állítsa be, hogy mely települések jelenjenek meg a térképen.
 Képi navigáció beállításai	Beállíthatja a térképnézetben az útvezetéshez kapcsolódó funkciókat.
 Kijelző	Kijelző beállításai: menü animáció, eltérő színek nappali és éjszakai üzemmódhoz, képernyő fényessége.
 Területi beállítások	Egyénileg testre szabhatja az alkalmazást a saját nyelvére, mértékegységére és időzónáira, formátumaira.
 Útvonaladat-figyelő	Az útvonal és a pálya logaritmusai hasznos információval szolgálnak az utazásáról. Az útvonal logaritmusai manuálisan elmenthetők, mikor eléri az úti célt, vagy választhatja az automatikus mentést is.
 Adatok gyűjtése	Az alkalmazás használati információkat gyűjt és GPS logaritmusokat, mellyel fejleszthető az alkalmazás és a térképek lefedettségének minősége. Aktiválhatja, vagy kikapcsolhatja ezeket a logaritmusokat.
 Konfigurációs varázsló	Módosítsa az alap szoftver paramétereit, melyeket az kezdeti beállítási folyamat során mentett el.

	Törölje az összes mentett adatot, és állítsa vissza a funkciókat a gyári verzióra.
---	--

4.3.1 Hangok és Figyelmeztetések

Változtassa meg a hangirányítás nyelvét, aktiválja és állítsa be a különböző figyelmeztetéseket és jelzéseket.

Gomb	Leírás
	<p>Itt nézheti meg a jelenleg beállított hangirányítás profilját. A gomb megérintésével választhatja ki az elérhető nyelvek és hangok listájából az új profilt. Érintse meg bármelyiket, hogy meghallgassa, hogy hangzik. A  vissza gombot kell megnyomni, ha már készen van az új beszélő hang beállításával.</p>
	<p>A térkép adhat információt az útszakaszon érvényben lévő megengedett sebességről. A szoftver figyelmeztetni tudja Önt, ha túllépi ezt. Lehet, hogy ez az információ nem elérhető az Ön régiójában (érdeklődjön a helyi kereskedőnél), vagy előfordulhat, hogy nem teljesen helyesek a térképen lévő összes útra. Ebben a menüben eldöntheti, hogy szeretne-e vizuális és/vagy audio figyelmeztetéseket.</p> <p>Állítsa be a relatív sebességet, amit ha túllép, az alkalmazás figyelmezteti Önt.</p> <p>Az alábbi figyelmeztető típusok elérhetőek:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Audio figyelmeztetés: szóbeli figyelmeztetést kap, ha a megadott százalékkal túllépi a sebességhatárt. - Vizuális figyelmeztetés: megjelenik a térképen az adott sebességhatár, ha túllépi azt. <p>Ha mindig szeretné látni a térképen a sebességhatárt, itt beállíthatja ezt a funkciót.</p>
	<p>Kérheti, hogy a szoftver figyelmeztesse, ha egy út biztonsági kamerához közeledik. Saját felelősségére állíthatja be ezt a funkciót, és véli úgy, hogy az adott országban legális ezt használni.</p> <p>Ha nem ismert a GPS pozíció, nem jelenik meg ez a gomb. Akkor sem, ha olyan országban jár, ahol tilos az út biztonsági kamerákra figyelmeztető jelzést használni. Még ha meg is jelenik a gomb, akkor is az Ön felelőssége ellenőrizni, hogy legálisan használható-e ez a funkció az adott helyen.</p>
	<p>A térképek adhatnak vezetői figyelmeztető jeleket. Ezzel a gombbal kapcsolhatja be vagy ki ezt a funkciót. Beállíthatja a távolságot is, mikor szeretné, hogy a szoftver figyelmeztesse Önt. Ez egyénileg beállítható a különböző figyelmeztető típusoknál.</p>
	<p>Figyelmeztetheti Önt az alkalmazás, mikor út biztonsági kamerához közeledik, mint például trafipax kamerákhoz, vagy veszélyes területhez, pl. iskolához ér, vagy pedig vasútátkelőhöz. A különböző figyelmeztető típusok egyénileg beállíthatóak.</p>

	<p>Az alábbi figyelmeztető típusokat találja meg:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Audio figyelmeztetés: bip hangok vagy a figyelmeztető típus neve hallható, mikor a kamerához közeledik. Vagy extra figyelmeztetés hallható, ha túllépi a sebességhatárt, mikor megközelíti az egyik ilyen kamerát. - Vizuális figyelmeztetés: megjelenik a térképen a figyelmeztető pont típusa, a távolság és a releváns sebességhatár, mikor közelít az egyik ilyen kamerához. A kamerától való távolság is látható. <p>Néhány figyelmeztető pont esetében ismert a kötelező és az elvárt sebességhatár. Ezeknél a pontoknál eltérő lehet az audio figyelmeztetés, ha az adott sebességhatár alatt vagy felett autózik.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Ha csak autózik: Csak akkor figyelmezteti Önt a szoftver, ha túllépi a sebességhatárt. - Ha közeledik: Mindig figyelmezteti Önt a szoftver. Eltérő lehet a figyelmeztetés, ha túllépi a sebességhatárt. Így hívja fel a figyelmét. <p>Ha nem ismert a GPS pozíció, nem jelennek meg a listában az út biztonsági kamerák. Akkor sem, ha olyan országban jár, ahol tilos ilyen figyelmeztetést használni.</p>
--	---

4.3.2 Gyors menü testre szabása

A Gyors menü teljes tartalma testre szabható. Érintse meg azt a gombot, amit megkíván változtatni, és válassza ki az új funkciót a listából.



A 2.3.5 pont alatt olvashatja a Gyors menüben elérhető funkciókat.





4.3.3 Közlekedési információk beállítása

Két pont között nem mindig ugyanazt az útvonalat javasolja a program.

A valós idejű közlekedési információ (TMC) segíthet elkerülni az aktuális közlekedési eseményeket, úgy mint ideiglenes útlezárásokat vagy baleset által előidézett dugót.

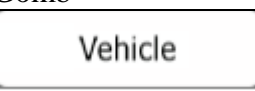

Ez a funkció az elérhető adatoktól függ.

Gomb	Leírás
 Traffic Receiver	<p>Ezzel a gombbal aktiválhatja vagy kapcsolhatja ki a TMC vevőt, ami valós idejű közlekedési információt biztosít. Az összes többi alábbi gomb a TMC funkcióval kapcsolatos, és csak akkor érhetőek el, ha a vevő aktiválva van.</p>
 Auto Tune	<p>A készülék automatikusan keresi az elérhető TMC állomásokat, és hangol, hogy befogja azokat. Ha szeretné meghatározni, hogy mely állomásokat használja, kapcsolja ki az automatikus keresést, és a közlekedési információk összesítőjében lévő jobb-bal nyilakkal állítsa be manuálisan. Ha ki van kapcsolva az automatikus keresés, és Ön elhagyta a térséget, ahol az adás vehető, nem kap közlekedési információt a készülék, amíg vissza nem tér arra a területre, vagy be nem kapcsolja újból az automatikus keresést.</p>

 Paid TMC	Ha van prémium (megvásárolt) TMC az Ön területén, és van érvényes előfizetése, a készülék ezt a szolgáltatást fogja használni az ingyenes nyilvános közlekedési információ helyett. Ha mégis inkább a nyilvános információt akarja használni, kapcsolja ki ezt a gombot, és akkor figyelmen kívül hagyja a rendszer a fizetett szolgáltatást.
 Detour	Ez a beállítás határozza meg, hogy a szoftver hogyan használja az észlelt valós idejű közlekedési információkat az útvonaltervezés során. Új útvonal kalkulálásakor, vagy ha újratervezésre van szükség az észlelt információk alapján, elkerüli a szoftver a közlekedési eseményeket, ha az az optimális. Beállíthatja a minimális időtartamot is, míg az útvonal újratervezése megtörténik, és utasíthatja az alkalmazást, ha az összes tervezést jóvá akarja hagyni.
 Event Types	Ezzel a gombbal nyitható meg a közlekedési esemény típusok listája. Kiválaszthatja, mely eseményeket vegye figyelembe a rendszer.
 Provider List	Elérhető TMC szolgáltatás listája.

4.3.4 Útvonal beállítások



Itt határozhatja meg, hogyan kalkulálja a program az útvonalakat.




Gomb	Leírás
 Vehicle	Beállíthatja az útvonal navigálása során használt jármű típusát. Ez alapján néhány utat kizár a program az útvonalból, vagy
 Route Planning Method	A tervezési módszer megváltoztatásával különböző szituációkra és járműtípusokra optimalizálható az útvonal kalkuláció.

Ahhoz, hogy az útvonal megfeleljen az Ön elképzeléseinek, beállíthatja, milyen típusú utat vegyen figyelembe vagy zárjon ki a navigáció.

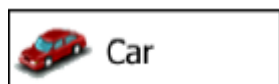
Előnyös kizárni úttípusokat. Ez nem jelent teljes tiltást. Ha csak a kizárt úton át érhető el az úti célja, akkor használja a program, de csak, ha nincs más lehetőség. Ebben az esetben egy figyelmeztető ikon fog megjelenni az Útvonalam képernyőn, és az útvonal, ami nem felel meg az Ön által megadott preferenciáknak, más színnel lesz jelölve a térképen.

Az úttípusok listájában látható, mennyi útszakaszon és milyen hosszú úttípust használ a program az útvonalban.

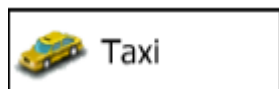
Gomb	Leírás
 Motorways	Lehet, hogy el kell kerülnie autópályákat, ha lassú autót vezet vagy egy másik járművet vontat.
 Period Charge	Fizetős utak, ahol vásárolhat matricát vagy kifizetheti az áthaladási díjat, hogy huzamosabb ideig használhassa az utat. A vámköteles utaktól külön aktiválható vagy kikapcsolható.

 Per-use Toll	A szoftver vámköteles utakat is tartalmaz. Ha kikapcsolja a vámköteles utakat, a szoftver a legjobb vámmentes útvonalat kalkulálja.
 Ferries	A szoftver kompokat is beleszámolhat az útvonalba. Lehet azonban, hogy a térkép nem tartalmaz információt az ideiglenes kompokról. Előfordulhat, hogy díjat kell fizetnie a kompon.
 Unpaved Roads	A szoftver nem választ közvetlen utakat, kizárja azokat. Ezek az utak rossz állapotban lehetnek, és általában nem lehet a maximálisan megengedett sebességgel közlekedni rajtuk.

- Járműtípusok:



- Útvonaltervezés közben figyelembe veszi a manőveres korlátokat és az irány akadályokat.
- Csak akkor használja az utakat, ha azok autók számára hozzáférhetőek.
- Csak akkor használja a magánutakat, ha nincs más lehetőség az úti cél eléréséhez.
- A sétáló utak nem szerepelnek az útvonalban.



- Útvonaltervezés közben figyelembe veszi a manőveres korlátokat és az irány akadályokat.
- Csak akkor használja az utakat, ha azok taxik számára hozzáférhetőek.
- Csak akkor használja a magánutakat, ha nincs más lehetőség az úti cél eléréséhez.

- Útvonaltervező módszerek:

- **Fast**: Gyors az útvonal, ha a maximum megengedett sebességgel vagy ahhoz közel tud haladni. Általában ez a legjobb választás a gyors vagy normál autókhoz.
- **Short**: Ez az útvonal teszi meg a legkisebb távolságot az összes lehetséges út közül. Lassú járművek számára praktikus lehet.
- **Green**: Gyors, de üzemanyag hatékony útvonal az üzemanyag-fogyasztás alapján. Az utazási költség és a CO₂ kibocsátás kalkulációja pusztán

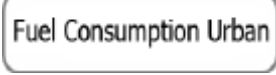


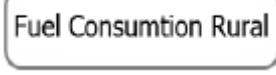


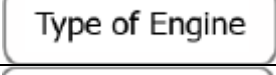
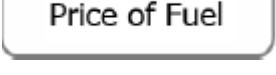



becslés. Nem tudja figyelembe venni a kanyarokat, eltéréseket, közlekedési körülményeket.

Easy

- **Easy**: Kevés a kanyar ezen az útvonalon, és nincsenek nehéz manőverek. Ezzel a módszer a szoftver inkább az autópályát választja a kisebb utcák helyett.

4.3.5 Zöld útvonal beállítások

Ezzel beállításokkal határozhatja meg, hogy kalkulálja a program a zöld útvonalakat. Kijelzi az útvonal költségei és a CO₂ kibocsátását.










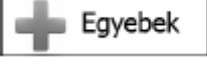
Gomb	Leírás
	Adja meg a járműve átlagfogyasztását a beépített területeken. Ha szükséges, változtassa meg a mértékegységeket:  majd 
	Adja meg a járműve átlagfogyasztását az autópályákon. Ha szükséges, változtassa meg a mértékegységeket:  majd 
	Válassza ki a jármű motorját és üzemanyag típusát. Ez segít megbecsülni a CO ₂ kibocsátást.
	Adja meg az üzemanyag átlagárát az utazási költség kalkulációjához. Ha szükséges, módosítsa a pénznemet:  majd 
	Ha nem zöld útvonal módszert választott, megjelenik a képernyőn a legjobb zöld alternatíva, mikor kiválasztja az útvonalat.

4.3.6 Térképbeállítások

A térképnézet megjelenése finomhangolással beállítható. Állítsa be a térkép nézetét az igényeinek megfelelően. Válassza ki a megfelelő színeket a listából a nappali és az éjszakai üzemmódhoz. Cserélje le a kék nyilat egy 3D autómodellre. Jelenítse meg vagy rejtse el a 3D épületeket, kapcsolja be vagy ki a nyomon követést, és állítsa be, mely területek jelenjenek meg a térképen.





A térkép folyamatosan jelen van a képernyőn, így láthatja a változást, ha módosított egy beállítást.



Gomb	Leírás
 View Mode 3D	Kapcsolgassa a térképnézetet 3D és 2D között.
 Viewpoint Normal	Állítsa bele az alap zoomot, és döntse a szinteket igény szerint. Három szint közül választhat.
 Colours Auto	Váltson a nappali és az éjszakai üzemmód színei között. Vagy engedje, hogy a szoftver automatikusan
 Day Map Colour	Válassza ki a nappali üzemmódban használt színskálát.
 Night Map Colour	Válassza ki az éjszakai üzemmódban használt színskálát.
 3D vehicle Gallery	Lecserélheti a pozíció jelzőt az egyik 3D járműmodellre. Különböző ikonokat választhat az útvonaltervezéshez választott különböző járműtípusokhoz. Különböző ikonokat használhat autóra, gyalogosra és egyéb járművekre.
 Landmarks ON	3D tájékozási pont megjelenítése, elrejtése. Jól ismert vagy prominens objektumok 3D művészi vagy tömbös megjelenítése.
 Buildings ON	3D városi modellek megjelenítése, elrejtése. Városi épületek 3D művészi vagy tömbös megjelenítése valódi épületi méretekkel és elhelyezéssel a térképen.
 Place Markers	<p>Jelölje ki, milyen helyeket jelenítsen meg navigáció közben a térkép. A túl sok hely zsúfolttá teszi a térképet, így érdemes, csak a lehető legkevesebbet kérni. Különböző módon jelenítheti meg ezért a helyeket, majd elmentheti a beállításait.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Az ellenőrző doboz megérintésével jelenítheti meg vagy rejtheti el a hely kategóriákat. • A hely kategória nevének megérintésével megnyithatja az alkategóriák listáját. • : elmentheti a jelenlegi hely megjelenítésének beállításait, vagy betöltheti az egyik előzetesen elmentett változatot. Visszatérhet az alap megjelenítési beállításokhoz.



4.3.7 Vizuális irányítás beállításai

Beállíthatja itt a térképnézetben a beállításokhoz kapcsolódó irányítást.

 Data Fields	<p>A térképnézet sarkában lévő adatmező testre szabható. Ezzel a gombbal választhatja ki a megtekinteni kívánt értékeket. Mások Másak lehetnek az értékek, amikor útvonalat navigál, ahhoz képest, amikor csak adott úti cél nélkül autózik. Kijelölhet általános utazási adatokat, mint például a jelenlegi sebességet vagy a magasságot, vagy az végső úti céllal kapcsolatos útvonal adatokat vagy az útvonal következő köztes pontját.</p>
 Junction View	<p>Ha egy autópálya kijáráthoz vagy egy komplex csomópontához ér, és információra van szüksége a kijáratokról, a térképet felcseréli egy 3D-es nézet a kereszteződésről. Bekapcsolhatja ezt a funkciót vagy megjelenítheti a térképet az egész útvonalra.</p>
 Signpost	<p>Ha van információ, a térkép tetején megjelennek az útjelző táblák.</p>
 Route Progress Bar	<p>Kapcsolja be az útvonal folyamat funkciót, hogy megjelenjen a térkép bal oldalán. Az egyenes vonal jelzi, merre halad az útja. A kék nyíl jelöli az Ön jelenlegi pozícióját, és halad előre, ahogy Ön is a következő manőverhez ér. A közlekedési események is megjelennek.</p>

4.3.8 Kijelző beállítások

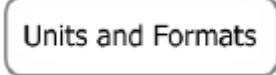
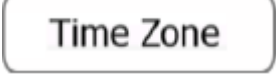
A kijelző beállítások menü animációt, eltérő nappali és éjszakai üzemmódban használható színeket és a kijelző fényerejét tartalmazzák.

Menu Animations	<p>Ha be van kapcsolva az animáció, a menüben és a billentyűzetben lévő gombok is animálva jelennek meg. A képernyőmozgások is animáltak.</p>
 Day Skin Theme	<p>Kiválasztja a nappali üzemmódban használt stílust és színeket.</p>
 Night Skin Theme	<p>Kiválasztja az éjszakai üzemmódban használt stílust és színeket.</p>
Current Backlight	<p>Beállítja a kijelző háttér fényét.</p>

4.3.9 Regionális beállítások

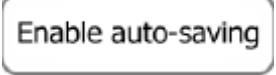
Testre szabhatja az alkalmazást a helyi nyelv, mértékegységek, idő és adat beállítások és formátumok, valamint időzóna tekintetében.

Gomb	Leírás
Program language	<p>Megjeleníti a felhasználói felület jelenlegi írott nyelvét. A gomb megérintésével új nyelvet választhat a listából. Az alkalmazás újraindul, ha megváltoztatja ezt a beállítást. A program jóváhagyást fog Öntől kérni.</p>

	<p>Beállíthatja a program által használandó távolsági egységeket. Lehet, hogy a szoftver nem támogatja az összes kilistázott egységet a hangirányítás nyelvei között. Válassza ki, hogy 12 vagy 24 órás formátumban jelenjen meg az idő. Válasszon a nemzetközi formátumok közül is.</p>
	<p>Alapvetően a térképtől kapott információ alapján állítja be az időzónát a rendszer az Ön jelenlegi helyzetéhez. Beállíthatja az időzónát és a nappali üzemmódot manuálisan.</p>

4.3.10 Útvonaladat figyelő beállításai



Hasznos információkat tartalmaz az utazásairól. Elmentheti ezeket a logaritmusokat manuálisan, ha elérte az úti célt vagy bekapcsolhatja az automatikus mentést is. Ezekhez a logokhoz az Útvonaladat figyelőben fér hozzá. Elérhető az Egyebek menüből.

	<p>Az útvonaladat figyelő rögzíteni tudja az utazása statisztikai adatait. Ha később szüksége van ezekre, akkor kérje az automatikus mentést az alkalmazástól.</p>
---	--

4.3.11 Protokollmentés beállításai

Ha az első alkalmazás során elfogadta ezt, hasznos információkat és a GPS logokat gyűjti, amiket felhasználhat az alkalmazás, a térkép minőségének és lefedettségének fejlesztéséhez. Az adatokat név nélkül dolgozza fel; senki sem tudja majd visszakövetni a személyes információkat.

Itt aktiválhatja, vagy kapcsolhatja ki a logok gyűjtését.

	<p>A navigációs szoftver használatáról név nélkül gyűjt statisztikai információkat későbbi fejlesztéshez. Annak megértése, hogy az emberek milyen eltérő módokon használják az alkalmazást, segíthet a felhasználói felület és a program működésének fejlesztésében.</p>
	<p>Anonim úti adatokat gyűjt későbbi fejlesztési célokra. Az Ön útjai segíthetnek a térkép minőségének és lefedettségének fejlesztésében.</p>

5 Szójegyzék

2D / 3D GPS vétel

A GPS vevő szatellit jelek felhasználásával kalkulálja ki az Ön pozícióját, és legalább négy ilyen jelre van szüksége, hogy háromdimenziós pozíciót tudjon megadni, beleértve a magasságot is. Mivel a szatellitek mozognak, és mivel objektumok blokkolhatják a jeleket, előfordulhat, hogy az Ön GPS-e nem kapja meg a négy jelet. Ha három szatellit elérhető, ki tudja kalkulálni a vevő a horizontális GPS pozíciót, de kevesebb pontossággal, és a GPS nem ad magassági adatot: csak 2D vétel lehetséges.

Aktív útvonal

A pillanatnyilag navigált útvonal. Amikor be van állítva egy úti cél, aktív az útvonal, míg ki nem törli, el nem éri az úti célt vagy ki nem lép a szoftverből. Lásd: Útvonal.

Városközpont

A városközpont nem a település geometriai közepe, hanem a térkép készítőik által tetszőlegesen megválasztott pont. A kisvárosokban és a falvakban általában a legfontosabb csomópont az; míg a nagyvárosokban az egyik legfontosabb csomópont.

Színtémák

Különböző színeket hoz a szoftver nappali és éjszakai üzemmódra a térkép menüben és a menü képernyőjén. Ezek a témák grafikai beállítások és különböző színeket jelentenek az utcákra, blokkokra vagy felszíni vizekre 2D vagy 3D módban. Különböző módon jelenítik meg az árnyékokat 3D üzemmódban.

Mindig ki van választva egy nappali és egy éjszakai téma a térképhez és a menükhöz. A szoftver használja ezeket, mikor nappalról éjszakaira vált, vagy fordítva.

GPS pontosság

Számos tényező befolyásolja a valós pozíció és a GPS által megadott helyzet közötti különbséget. Például, késik a jel az ionoszférában vagy a GPS-hez közel lévő visszatükröződő objektumok befolyásolják, hogy mennyire pontosan tud kalkulálni a GPS.

Térkép

A szoftver digitális térképpel dolgozik, ami nemcsak a hagyományos papír alapú térkép számítógépesített verziói. A papír alapú utcatérképekhez hasonlóan a digitális térkép 2D változata utcákat, utakat és magasságokat mutat színekkel megjelölve.

A 3D üzemmódban láthatja a magasságbeli különbségeket, például a völgyeket és hegyeket, a magasban húzódó utakat, és a kiválasztott városokban 3D tájképek és épületek jelennek meg.

Interaktív módon használhatja a digitális térképet. Nagyíthat és kicsinyíthat zoommal, döntheti le-fel, és elforgathatja balra-jobbra. A GPS támogatott navigáció során segíti az útvonaltervezést a digitális térkép.

Észak-fent térkép orientáció

Az északi üzemmódban a térkép teteje mindig észak felé néz. Ezt az orientációt használja a Keresés a térképen menü. Lásd: Útirány-fent orientáció

Út biztonsági kamera

Speciális pontok, melyek a sebességre, piros lámpára vagy busz kamerára figyelmeztetnek. Különböző adatforrások elérhetőek. Konfigurálhatja a szoftvert, hogy figyelmeztesse Önt, amikor közeledik az egyik ilyen kamerához.

Bizonyos országokban tilos kinyomozni az Út biztonsági kamerák helyét. Kizárólag a vezető felelőssége ellenőrizni, hogy használható-e ez a funkció.

Útvonal

Útvonal események sorozata, azaz manőverek (pl. kanyarok, körforgalom) az úti cél eléréséhez. Az útvonal egy kiindulási pontot, és egy vagy több úti célt tartalmaz. A kiindulási pont alapvetően a pillanatnyi (vagy a legutóbb ismert) helyzet. Lecserélheti a kiindulási pontot bármely adott pontra, ha jövőbeli útvonalat akar megtekinteni.

Útirány-fent orientáció

Ebben az üzemmódban úgy van elforgatva a térkép, hogy a teteje mindig a vezetési irányba mutat. 3D térképnézetben alapvetően ez a beállítás. Lásd: Észak-fent orientáció.

Járműjelző

A pillanatnyi pozíciót alapvetően egy kék nyíl jelzi a térképen. A kék nyíl iránya a jelenlegi haladási irányt jelzi. Lecserélhető ez a helyzetjelző különböző jármű és gyalogos szimbólumokkal. Meg is határozhatja, hogy adott útvonal típusban milyen adott járműjelzőt használjon a program (attól függően, hogy mely járműtípus lett kiválasztva az útvonal kalkulációhoz).